

CATALOGUE

BAOBAB



JEUX 6 À 8 ANS

Cortex challenge kids (violet)



2 à 6



6 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 15.98€

réf: 100199

Dans cette boîte, se trouvent différents défis faisant appel à la réflexion et à différentes fonctions du cerveau : mémoire, logique, discrimination tactile.

MATERIEL : 90 cartes (74 cartes Epreuves, 6 cartes Challenge tactile, 10 cartes tactiles en relief), 6 cerveaux-puzzles (24 pièces)

Dobble



2 à 8



6 à 99 ans



5 min.



CT

PRIX: 15.98€

réf: 100217

Plusieurs jeux d'observations sont proposés, le but étant à chaque fois de trouver le symbole identique entre deux cartes le plus rapidement possible.

MATERIEL : 55 cartes (8 symboles par carte).

Crazy cups



2 à 4



6 à 99 ans



10 min.



CT

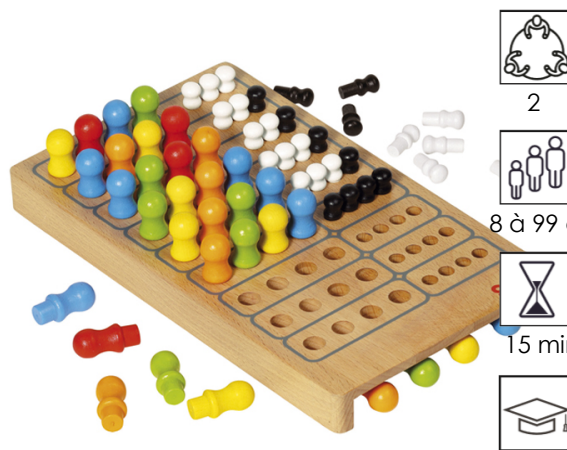
PRIX: 19.99€

réf: 100316

Le but du jeu est d'utiliser les gobelets pour recréer la même disposition que sur les cartes.

MATERIEL : 24 cartes illustrées, 20 gobelets, 1 sonnette.

Master logic 21x12x2cm



2



8 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 18.90€

réf: 100714

Un jeu de master logic de 21 cm.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 12 pions (jaune, rouge, orange, bleu et vert), 20 pions blancs, 20 pions noirs.

Master logic 25x12.5x2cm



PRIX: 30.25€

réf: 100715

Un jeu de master logic de 25 cm.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 12 pions (jaune, rouge, orange, bleu et vert), 20 pions blancs, 20 pions noirs.

Dr Eureka géant



PRIX: 99.00€

réf: 100835

Dans ce jeu de rapidité et d'adresse, les scientifiques fous doivent transférer le plus vite possible leurs billes d'une éprouvette à l'autre, sans les faire tomber, pour réaliser la potion demandée.

MATERIEL : 12 éprouvettes, 24 billes, 54 cartes défis.

Fast flip



PRIX: 16.50€

réf: 100843

Dans ce jeu d'observation et de rapidité inspiré du Double, il faut savoir compter les fruits le plus vite possible et saisir le bon jeton réponse sans se tromper.

MATERIEL : 54 cartes, 10 jetons.

Animouv



PRIX: 15.20€

réf: 100853

Jeu de stratégie qui nous rappelle puissance 4 ou encore le jeu de dames. Les cartes nous indiquent la série de 3 animaux qu'il faut aligner en déplaçant les jetons.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 12 jetons animaux, 24 cartes.

Oudordodo



2 à 4



4 à 8 ans



10 min



CT

PRIX: 7.95€

réf: 101130

Un jeu de déduction. Pour savoir où dort l'ourson, il faut poser les bonnes questions et procéder par élimination.

MATERIEL : 24 cartes maison 16 jetons bleus 10 cartes dodo oranges

Piou piou



2 à 5



5 à 8 ans



10 min



CT

PRIX: 7.90€

réf: 101143

Panique au poulailler, un renard a été aperçu. Pour gagner, les joueurs doivent associer les bonnes cartes pour couvrir des oeufs jusqu'à ce qu'ils éclosent sans qu'ils soient volés par les renards.

MATERIEL : 6 cartes renard 15 cartes coq 15 cartes poule 11 cartes nids 18 œufs/poussins

Gobblet



2



8 à 99 ans



15 min



CT

PRIX: 33.00€

réf: 101415

Dans ce jeu de placement, vous devez activer votre mémoire et agir en finesse pour aligner 4 "Gobblets" de votre couleur, en jouant avec la possibilité de recouvrir ou découvrir ceux déjà placés.

MATERIEL : 1 plateau de 16 cases, 24 Gobblets en bois (12 clairs et 12 foncés).

Gobblet gobblers géant



2



5 à 99 ans



5 min.



CT

PRIX: 130.00€

réf: 101417

Dans cette version junior en grand format, apprenez à activer votre mémoire et à agir en finesse pour aligner 4 "Gobblets" de votre couleur, en jouant avec la possibilité de recouvrir ou découvrir ceux déjà placés...

MATERIEL : 4 bâtons formant le quadrillage du plateau de jeu (L. 32 cm), 12 Gobblets en plastique (6 orange et 6 bleus) de trois tailles différentes (hauteur du plus grand 13 cm).

Bazar bizarre



2 à 8



6 à 99 ans



20 min.



CT

PRIX: 15.98€

réf: 101593

Un jeu de compréhension basé sur l'analyse des ressemblances et des différences de formes et de couleurs.

MATERIEL : 60 cartes illustrées, 5 figurines en bois.

Clac clac



2 à 6



4 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 24.90€

réf: 101601

Les dés indiquent une combinaison symbole-couleur qu'il faut retrouver parmi tous les disques aimantés, il suffit alors d'empiler les disques sans se tromper !

MATERIEL : 32 disques magnétiques 1 dé symbole 1 dé couleur

Panic lab



2 à 10



8 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 13.98€

réf: 101643

Lancez les dés et recherchez l'amibe correspondante, mais attention aux grilles d'aération, elles s'y fauillent et il n'est plus possible de les attraper.

MATERIEL : 25 cartes illustrées 4 dés 30 jetons 25 cartes illustrées 4 dés 30 jetons

Quoridor mini



2 à 4



8+



15 min.



CT

PRIX: 19.92€

réf: 101666

Jeu de stratégie dans lequel chaque joueur doit jongler entre avancer son pion et ralentir le pion adverse en le bloquant pour arriver le plus vite possible dans le camp adverse.

MATERIEL : 4 pions en bois 20 barrières en bois 1 plateau de jeu vernis 1 sac de rangement

Set



1 à 20



6 à 99 ans



30 min.



CT

PRIX: 13.98€

réf: 101674

Un jeu de rapidité basé sur l'analyse des différences et des similitudes entre différentes caractéristiques.

MATERIEL : 81 cartes illustrées de motifs présentant 4 caractéristiques différentes: formes, couleurs, textures et nombres.

Saute lapin !



2 à 4



4 à 8 ans



10 min



CT

PRIX: 17.95€

réf: 101910

Pour arriver jusqu'à l'île aux carottes, les lapins doivent d'abord construire des ponts pour traverser l'eau. Les lapins doivent trouver la bonne distance et la bonne longueur de pont pour que tout ne s'effondre pas.

MATERIEL : 4 lapins 3 carottes en bois 6 morceaux de pont 5 pierres 2 îles 1 dé

Bison



2



7+



10 min.



CT

PRIX: 22.00€

réf: 102431

Initiation originale aux échecs. Du côté des bisons, l'objectif est que l'un d'entre eux traverse le plateau. L'indien et ses chiens, eux, tentent de protéger le village et essayent d'empêcher les bisons de passer.

MATERIEL : 1 plateau, 11 bisons, 1 indien, 4 chiens

Le jeu aux milles titres



2 à 6



5 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 34.10€

réf: 103044

Jeu de mémoire contextuel dans lequel les joueurs tentent de retrouver les différents couples cachés dans la ville.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 70 tuiles, 1 règle du jeu

Cortex Challenge 1



2 à 6



8 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 15.98€

réf: 103112

Jeu de défis réjouissant faisant appel aux différentes zones du cerveau. Il y a 8 sortes de défis: orientation, suite couleur, intrus, fusioforme, constellation, coordination, calcul et challenge tactile.

MATERIEL : 90 cartes (74 cartes Épreuves, 6 cartes Challenge tactile, 10 cartes tactiles en relief), 6 cerveaux-puzzles (24 pièces).

Cortex Challenge 2



2 à 6



8 à 99 ans



15 min



CT

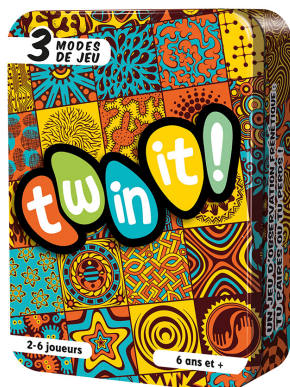
PRIX: 15.98€

réf: 103114

Jeu de défis réjouissant faisant appel aux différentes zones du cerveau. Il y a 8 sortes de défis: orientation, suite couleur, intrus, fusioforme, constellation, coordination, calcul et challenge tactile.

MATERIEL : 90 cartes (74 cartes Épreuves, 6 cartes Challenge tactile, 10 cartes tactiles en relief - 8,5 x 8,5 cm), 6 cerveaux-puzzles (24 pièces), règles

Twin It



2 à 6



6 à 99 ans



15 min



CT

PRIX: 14.98€

réf: 103525

Observez attentivement les cartes afin de repérer les paires avant votre adversaire.

MATERIEL : 135 cartes, 1 règle de jeu

Concept kids



2 à 12



4 à 99 ans



20 min.



CT

PRIX: 24.98€

réf: 104084

Jeu coopératif dans lequel l'objectif est de faire deviner un animal à un joueur en utilisant une planche représentant des concepts.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 110 cartes, 16 bagues, 1 porte carte, 1 règle rapide, 1 livret de règles

Cortex Challenge 3



2 à 6



8 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 15.98€

réf: 104356

Jeu de défis réjouissant faisant appel aux différentes zones du cerveau. Il y a 8 sortes de défis: orientation, suite couleur, intrus, fusioforme, constellation, coordination, calcul et challenge tactile.

MATERIEL : 90 cartes, 6 jetons, 1 règle du jeu

Sardines



2 à 4



5 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 10.80€

réf: 104829

Jeu d'observation et de mémoire dans lequel les joueurs tentent de retrouver dans leur jeu toutes les sardines qui sont habillées de la même façon que celles de la carte initiale.

MATERIEL : 40 cartes "sardines", 10 cartes "boîtes à sardines".

Age de pierre junior



2 à 4



6 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 16.00€

réf: 104835

Collecter des ressources en retournant les jetons Forêt, afin de construire le plus rapidement possible son village de trois huttes.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 4 plateaux Village, 35 jetons, 24 pièces en bois.

Face de bouc



2 à 7



6 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 10.98€

réf: 104837

Chaque nouveau monstre qui est retourné à tour de rôle est baptisé d'un nom rigolo. Lorsqu'un monstre déjà nommé réapparaît, le premier qui crie le nom du monstre gagne les cartes posées.

MATERIEL : 56 cartes illustrées, 1 règle du jeu

Grimaces



4



6 à 99 ans



15 min.



CT

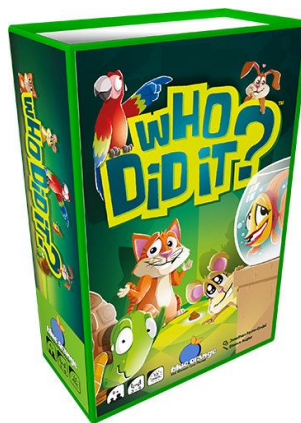
PRIX: 13.00€

réf: 104839

Par équipes de deux joueurs, l'un doit mémoriser une suite de grimaces et la reproduire pour que son coéquipier réussisse à reconnaître les bonnes grimaces.

MATERIEL : 18 grandes cartes à dos rouge 18 petites cartes à dos rouge

Who did it



3 à 6



6 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 11.00€

réf: 104841

Un jeu de mémorisation et de rapidité, l'objectif est de se débarrasser de toutes ses cartes animaux en se souvenant des animaux déjà joués.

MATERIEL : 36 cartes, 13 jetons caca, 1 règle du jeu

Ring's up



2 à 6



5 à 99 ans



10 min



CT, MAT

PRIX: 17.60€

réf: 101536

Jeu d'adresse et de rapidité dans lequel vous devez empiler le plus vite possible 4 anneaux sur votre pouce, dans le bon ordre, suivant le défi proposé.

MATERIEL : 50 cartes (7,5 x 7,5 cm), 48 anneaux (diam. 3 cm)

Halli galli



2 à 6



6 à 99 ans



15 min.



CT, MAT

PRIX: 18.00€

réf: 101619

Jeu d'observation, d'inhibition et de vitesse dans lequel les joueurs doivent appuyer rapidement sur la sonnette dès que 5 fruits identiques sont visibles.

MATERIEL : 56 cartes, 1 sonnette, 1 règle du jeu

Le trésor des lutins



2 à 4



4 à 99 ans



15 min.



EDC

PRIX: 19.92€

réf: 101634

Les lutins décident d'aller voler le trésor du dragon, ils profitent de son absence pour se frayer un chemin dans la forêt pour récupérer les clés ouvrant le coffre.

MATERIEL : 1 plateau de jeu 27 tuiles chemin 10 tuiles dragon 4 jetons clé 1 dé couleur 1 dé symbole 1 jeton sucrerie

L'île aux dragons



2 à 4



5 à 8 ans



20 min



EDC

PRIX: 31.20€

réf: 102452

Parcourir l'île au rythme des lancers de dé pour récupérer les pièces du château démoli par une récente tempête, et se mettre à l'abri avant l'arrivée des 5 dragons.

MATERIEL : 1 plateau, 4 pions en bois, 9 éléments château, 5 pièces dragon, 1 dé

SOS dino



1 à 4



7 à 99 ans



20



EDC

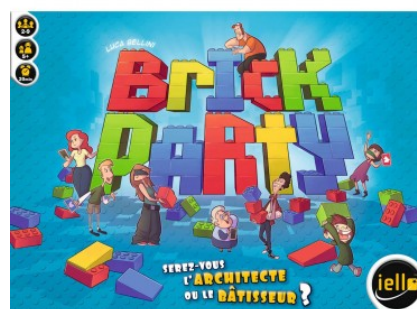
PRIX: 27.98€

réf: 103939

Jeu pédagogique dans lequel les joueurs tentent de sauver les 4 dinosaures de la coulée de lave des volcans tout en essayant de sauver les oeufs sur leur chemin.

MATERIEL : 4 figurines de dinosaures, 1 plateau de jeu, 4 volcans, 4 montagnes, 6 jetons oeufs de dino, 9 obstacles, 1 grand sac en tissu, 58 tuiles danger, 1 règle du jeu

Brick Party



2 à 9



5 à 99 ans



20 min



EDC

PRIX: 19.96€

réf: 104608

Jeu de construction coopératif dans lequel les joueurs vont s'entre-aider pour réaliser une construction en respectant des contraintes dans le temps imparti.

MATERIEL : 36 briques en plastique, 165 cartes, 1 sablier, 1 livret de règles

Monsieur Carrousel



PRIX: 29.90€

réf: 104945

Jeu de mémoire coopératif dans lequel les joueurs tentent de placer tous les enfants dans les carrousels avant que la pluie ne se mette à tomber.

MATERIEL : 1 carrousel en bois, 1 plateau de jeu, 10 bouts de rayons de soleil, 8 gouttes de pluie, 12 jetons enfant, 1 dé de couleur, 6 feuilles sièges de difficultés différentes, 1 règle du jeu.

Dr Eureka



PRIX: 29.70€

réf: 100834

Dans ce jeu de rapidité et d'adresse, les scientifiques fous doivent transférer le plus vite possible leurs billes d'une éprouvette à l'autre, sans les faire tomber, pour réaliser la potion demandée.

MATERIEL : 12 éprouvettes, 24 billes, 54 cartes défis.

Go Go Gelato



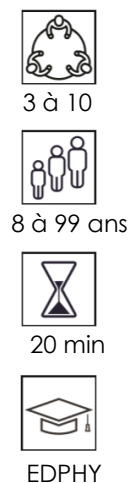
PRIX: 29.70€

réf: 103026

Reproduisez les figures représentées sur les cartes en utilisant les cornets de glace sans faire tomber les boules.

MATERIEL : 16 cônes en plastique, 12 boules en plastique, 54 cartes challenge et la règle du jeu.

YOGI



PRIX: 13.98€

réf: 103055

Tirez une carte et respectez la contrainte indiquée. Dès qu'un joueur ne parvient pas à respecter toutes les contraintes est éliminé.

MATERIEL : 54 cartes, 2 porte-cartes, 1 règle du jeu

Fléchettes magnétiques large Princesses



1-6



5+



20 min.



EDPHY

PRIX: 29.29€

réf: 105337

MATERIEL : 6 fléchettes 1 cible recto verso

Fléchettes magnétiques medium chevalier



1-6



5+



20 min.



EDPHY

PRIX: 20.50€

réf: 105342

MATERIEL : 1 tableau magnétique réversible (40x31 cm) et 6 fléchettes

Fléchettes magnétiques medium jardin



1-6



5+



20 min.



EDPHY

PRIX: 20.50€

réf: 105343

MATERIEL : Un tableau magnétiques (40x31 cm) recto verso et 6 fléchettes

Fléchettes magnétiques small chevalier



1-6



5+



20 min.



EDPHY

PRIX: 16.95€

réf: 105344

MATERIEL : Un tableau magnétique (30x24 cm) recto verso et 6 fléchettes

Fléchettes magnétiques Small vie marine



1-6



5+



20 min.



EDPHY

PRIX: 16.95€

réf: 105345

MATERIEL : 1 tableau magnétique recto-verso (30x24 cm) et 6 fléchettes

Conjudingo CE1



2 à 6



6 à 99 ans



10 min.



FR

PRIX: 10.98€

réf: 100004

Plusieurs manières de jouer sont proposées, le tout étant de travailler les conjugaisons en associant le verbe avec sa terminaison.

MATERIEL : 5 cartes rappel des conjugaisons, 2 cartes règles des jeux, 107 cartes conjugaison

Brainbox ABC



1 à 24



5 à 8 ans



10 min.



FR

PRIX: 15.98€

réf: 100032

Mémoriser un maximum d'informations contenues sur une carte en 10-15 secondes, pour pouvoir répondre aux questions qui seront posées ensuite.

MATERIEL : 1 dé, 48 cartes illustrées, 1 sablier

Time's up family



4 à 12



8 à 99 ans



30 min.



FR

PRIX: 22.98€

réf: 100066

Chaque joueur doit faire deviner un maximum de mots à son équipe tout au long des manches. Les manches ont des règles particulières qui pimenteront le jeu : la description libre, le mime et le mot unique.

MATERIEL : 1 sablier de 40 secondes, 220 cartes, 1 sac de transport, 1 carnet pour le comptage des points.

Kaleidos junior



2 à 12



5 à 8 ans



30 min



FR

PRIX: 29.98€

réf: 100250

Un jeu où les joueurs doivent trouver, sur leur planche, un maximum d'objets correspondant à la catégorie demandée ou commençant par la lettre choisie.

MATERIEL : 16 planches illustrées recto-verso, 1 sablier, 80 jetons de 4 couleurs différentes, 1 roue.

Speech



1 à 8



6 à 99 ans



10 min.



FR

PRIX: 10.98€

réf: 100315

En s'inspirant des images, les joueurs peuvent créer un nombre infini de contes aussi rigolos les uns que les autres.

MATERIEL : 60 cartes illustrées.

Synodingo



2 à 8



8 à 99 ans



15 min.



FR

PRIX: 10.98€

réf: 100324

Dans cette boîte, 4 jeux différents sont proposés pour travailler les synonymes et antonymes en fonction du niveau scolaire de l'enfant.

MATERIEL : 103 cartes synonymes réparties en 4 couleurs.

Unanimo



3 à 6



8 à 99 ans



15 min.



FR

PRIX: 14.98€

réf: 100336

Au départ d'une carte posée au milieu de la table, écrire 8 mots chacun pour soi et tenter de gagner le maximum de points en ayant le plus grand nombre de mots communs avec les autres joueurs.

MATERIEL : 54 cartes "image-mot", 1 bloc de feuilles de scores, 4 crayons.

Vocadingo CP CM1



de 2 à 6



6 à 99 ans



20 min.



FR

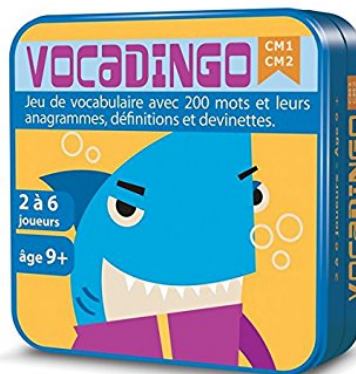
PRIX: 10.98€

réf: 100338

Un jeu de vocabulaire (200 mots) avec pour chaque mot sa définition, un anagramme et une devinette.

MATERIEL : 50 cartes mots, 4 cartes personnages.

Vocadingo CM1 CM2



2 à 6



8 à 99 ans



20 min.



FR

PRIX: 10.98€

réf: 100339

Un jeu de vocabulaire (200 mots) avec pour chaque mot sa définition, un anagramme et une devinette.

MATERIEL : 50 cartes mots , 4 cartes personnages.

ABC dring



2 à 6



5 à 99



20 min.



FR

PRIX: 17.40€

réf: 100764

Associer le plus vite possible un élément de l'une des illustrations posées sur la table, avec une lettre piochée au hasard.

MATERIEL : 43 cartes images, 35 cartes lettres, 1 sonnette

Blablabla



3 à 5



7+



20 min.



FR

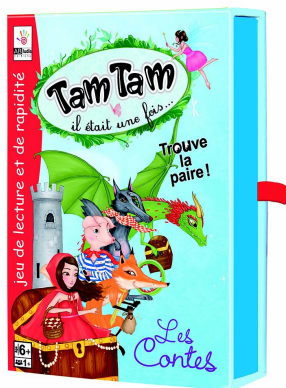
PRIX: 17.90€

réf: 100889

Sur les cartes figurent des personnages, des lieux, des objets. En fonction du dé, il s'agit de réaliser différents défis comme raconter des histoires ou associer des cartes.

MATERIEL : 1 dé 240 cartes illustrées

Tam tam - Il était une fois: les contes



2 à 4



6 +



10 min.



FR

PRIX: 14.90€

réf: 101550

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Six jeux de rapidité et d'association sur le thème des contes pour stimuler l'apprentissage de la lecture.

MATERIEL : 31 cartes-images, 31 cartes-mots, 1 lexique complet, le "Grimoire Secret des Contes" présentant les personnages et la carte secrète de la forêt.

Tam tam français



2 à 4



6-8



10 min.



FR

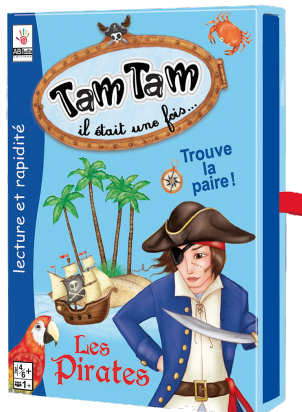
PRIX: 10.12€

réf: 101553

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Six jeux de rapidité et d'association pour stimuler l'apprentissage de la langue française et de la lecture.

MATERIEL : 31 cartes-images, 31 cartes-mots, 2 cartes lexique.

Tam Tam - Il était une fois les pirates



2 à 4



6+



10 min.



FR

PRIX: 14.63€

réf: 101556

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Six jeux de rapidité et d'association pour stimuler l'apprentissage de la lecture et du vocabulaire.

MATERIEL : 31 cartes-images, 31 cartes-mots, 1 "Carnet Secret de Pirate" présentant l'univers des pirates

Tam tam - Il était une fois les princesses



2 à 4



6+



10 min.



FR

PRIX: 14.63€

réf: 101557

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Six jeux de rapidité et d'association pour stimuler l'apprentissage de la lecture et du vocabulaire.

MATERIEL : 31 cartes-images, 31 cartes-mots, 1 "Carnet Secret de Princesse" présentant l'univers des princesses

Tam tam safari CE1 niveau 1



2 à 4



6+



10 min.



FR

PRIX: 10.50€

réf: 101558

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Cinq petits jeux de rapidité et d'association pour stimuler l'apprentissage de la lecture et du vocabulaire.

MATERIEL : 21 cartes-images, 21 cartes-mots, 1 carte lexique.

Tam Tam safari CP1



2 à 4



6 à 99 ans



10 min.



FR

PRIX: 10.50€

réf: 101559

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Cinq petits jeux de rapidité et d'association pour stimuler l'apprentissage de la lecture et du vocabulaire.

MATERIEL : 21 cartes-images, 21 cartes-mots, 1 carte lexique.

Tam tam safari CP2



2 à 4



6 à 99 ans



10 min



FR

PRIX: 10.50€

réf: 101560

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Cinq petits jeux de rapidité et d'association pour stimuler l'apprentissage de la lecture et du vocabulaire.

MATERIEL : 21 cartes-images, 21 cartes-mots, 1 carte lexique.

Imagidés



2 à 12



4 à 99 ans



10 min.



FR

PRIX: 12.00€

réf: 101624

Lancez les dés et laissez-les décider des éléments principaux de votre récit.

MATERIEL : 12 dés symboles

Salade de cafards



2 à 6



6 à 99 ans



15 min



FR

PRIX: 12.00€

réf: 101672

Tout le monde doit énoncer clairement le légume qu'il ajoute mais attention ! Certains légumes sont tabous, il faudra alors en nommer un autre sans faire d'erreur.

MATERIEL : 112 cartes légumes (chou-fleur, poivron, tomate, salade) 16 cartes légumes tabous

Texto !



2 à 6



7 à 99 ans



15 min.



FR

PRIX: 12.00€

réf: 101680

Être le premier à citer un mot qui commence par l'une des trois lettres affichées sur la carte retournée, dans la catégorie qui figure sur le dos de la carte suivante dans la pioche.

MATERIEL : 60 cartes comportant au recto 3 lettres de couleurs différentes et au verso un thème

Activity Junior



3 à 12



8 à 99 ans



30 min.



FR

PRIX: 27.50€

réf: 102429

Faire deviner un mot cible en le dessinant, expliquant ou mimant

MATERIEL : 330 cartes, 4 pions en bois, 1 sablier, 1 plateau de jeu

Orthodingo CE1



2 à 8



7 à 99 ans



15 min.



FR

PRIX: 10.98€

réf: 103105

3 règles de jeu coopératives pour aborder les difficultés orthographiques.

MATERIEL : cartes réversibles en petit format (3,9 x 8,1 cm), règles

Time's up family 2



4 à 12



8 à 99 ans



30 min



FR

PRIX: 22.98€

réf: 103107

Tentez de faire deviner des mots à vos partenaire en les décrivant et en les mimant.

MATERIEL : 1 sablier, 220 cartes (440 mots), 1 règle de jeu, 1 sac et 1 carnet de score.

Sylladingo



2 à 6



6 à 99 ans



15



FR

PRIX: 10.98€

réf: 103140

Jeu consistant à construire des mots sur base de cartes avec des syllabes.

MATERIEL : 96 petites cartes (3,8 x 8 cm) de 2 niveaux de difficulté pour composer 700 mots (plusieurs mots possibles sont écrits sur chaque carte), règles

Sonodingo



2 à 8



5 à 99 ans



15



FR

PRIX: 10.98€

réf: 103148

Plusieurs règles de jeu permettant de travailler les syllabes phonologiques.

MATERIEL : 102 cartes mots, 1 règle de jeu.

Motdingo



2 à 8



6 à 99 ans



15



FR

PRIX: 10.98€

réf: 103149

4 règles de jeux utilisant 250 syllabes pour construire des mots.

MATERIEL : 52 cartes, 1 règle du jeu

Bananagrams



1 à 8



7 à 99 ans



20 min



FR

PRIX: 22.00€

réf: 103929

Constituez rapidement une grille de mots à partir des tuiles devant vous, le joueur ayant utilisé le plus de lettres gagne la partie.

MATERIEL : 144 jetons lettres gravés (1,9 x 1,9 cm), sac de rangement en tissu en forme de banane, règle et 4 variantes dont une en solitaire.

Bananagrams Junior



1 à 4



5 à 99 ans



15 min.



FR

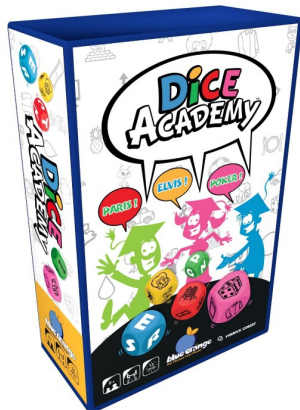
PRIX: 22.00€

réf: 104071

Un jeu premier jeu de lettres dont l'objectif est de constituer une grille de mots le plus rapidement possible sur base des lettres.

MATERIEL : 93 tuiles, 1 règle du jeu

Dice Academy



2 à 6



8 à 99 ans



15 min



FR

PRIX: 12.90€

réf: 104639

trouvez rapidement un mot commençant par la lettre d'un dé et appartenant au thème d'un autre dé.

MATERIEL : 10 dés, 1 règle du jeu

Tam tam safari coffret CP



1 à 12



5 à 99 ans



10 min



FR

PRIX: 18.70€

réf: 104645

Un coffret reprenant deux séries de cartes "Tam Tam". Jeux d'observation et de lecture.

MATERIEL : 2 séries de 42 cartes Tamtam (CP 1 et CP 2), 1 poster abécédaire, 1 guide d'utilisation

Speedodingo



1 à 6



6 à 99 ans



20 min.



FR

PRIX: 14.98€

réf: 104791

4 jeux de lettres et de rapidité pour travailler l'orthographe des mots.

MATERIEL : 26 lettres de l'alphabet, 110 mots illustrés, 1 livret de règles.

Orthodingo CE2



2 à 8 joueurs



8 à 99 ans



20 min.



FR

PRIX: 10.98€

réf: 104928

200 énigmes pour aborder les difficultés orthographiques de mots à partir de 8 ans.

MATERIEL : 100 cartes, 1 support de cartes, 1 règle du jeu.

En quête du dragon



1 à 4



4 à 8 ans



15 min.



FR

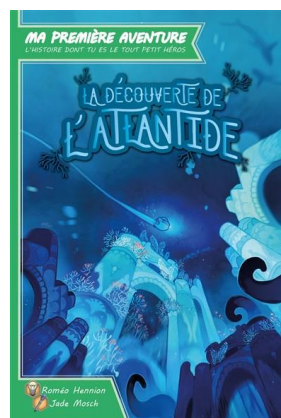
PRIX: 22.00€

réf: 104994

Un "Livre dont vous êtes le héros" adapté aux tout petits dans lequel les choix des joueurs ont une incidence sur le déroulement de l'histoire.

MATERIEL : 1 livre illustré

Découverte de l'Atlantide



1 à 4



4



15 min.



FR

PRIX: 22.00€

réf: 104997

Un "Livre dont vous êtes le héros" adapté aux tout petits dans lequel les choix des joueurs ont une incidence sur le déroulement de l'histoire.

MATERIEL : 1 livre illustré

Bananagrams Duel



2



7 à 99 ans



10



FR

PRIX: 16.50€

réf: 105226

Jeu de lettres et de rapidité dans lequel deux joueurs s'affrontent pour former le plus rapidement une grille de mots à partir de 12 dés lettres. Contient plusieurs variantes de jeux.

MATERIEL : 24 dés lettres, 20 cartes thèmes, 1 règle du jeu.

Twist Délire



2-6



7+



15 min.



FR

PRIX: 16.50€

réf: 105346

Trouvez le plus vite le mot sur les cartes en fonction des voyelles qui s'affichent sur les dés lancés. Jeu de réflexe, d'observation et de rapidité pour acquérir du vocabulaire en français. Lire la suite

MATERIEL : 68 cartes illustrées recto/verso 1 carte twist délire 3 cartes joker 1 règle 1 sac en tissu

Il était une fois les explorateurs



2 à 4



6 à 99 ans



20 min



GEO

PRIX: 16.50€

réf: 104105

Jeu de questions-réponses avec plus de 300 questions sur la géographie divisées en 3 niveaux de difficultés.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 96 cartes quiz, 4 pions, 4 jetons, 1 règle du jeu

Bioviva junior



2 à 4 joueurs



5 à 99 ans



20 min



GEO

PRIX: 19.98€

réf: 104272

Pars en exploration autour du monde et découvre l'incroyable richesse de la Terre dans les 3 épreuves de ce jeu instructif amusant et plein de rebondissements !

MATERIEL : 1 plateau de jeu à assembler, 12 jetons, 24 points viva, 4 planches, 128 cartes, 4 pions gouttes, 3 dés, 1 règle du jeu

Enigmes - chevaliers et châteaux forts



2 à 6



8 à 99 ans



20 min.



GEO,HIST

PRIX: 10.30€

réf: 100227

Réaliser une collection de 5 cartes de familles/thématiques différentes, en étant le premier à deviner le mot qui se cache derrière les indices figurant sur chaque carte.

MATERIEL : 40 grandes cartes illustrées recto-verso, (80 énigmes et 5 indices par énigme).

Il était une fois l'homme



2 à 4



6 à 99 ans



20 min.



HIST

PRIX: 16.50€

réf: 104103

Jeu de questions-réponses avec plus de 300 questions sur l'homme divisées en 3 niveaux de difficulté.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 96 cartes quiz, 4 pions, 4 jetons, 1 règle du jeu

Brainbox Premières maths



1 à 24



5 à 8 ans



10 min.



MAT

PRIX: 15.98€

réf: 100036

Mémoriser un maximum d'informations contenues sur une carte en 10-15 secondes, pour pouvoir répondre aux questions qui seront posées ensuite.

MATERIEL : 48 cartes illustrées, 1 sablier, 1 dé

Calculodingo



2 à 4



5 à 8 ans



5 à 15 min.



MAT

PRIX: 10.98€

réf: 100039

12 jeux simples d'additions et de soustractions.

MATERIEL : 36 cartes, 1 livret de règles.

Cartatoto Apprendre les Additions



1 à 6



5 à 8 ans



10 min.



MAT

PRIX: 8.50€

réf: 100048

Jeu de cartes pour apprendre les additions

MATERIEL : 110 cartes recto-verso.

Cartatoto Multiplications



1 à 6



5 à 99 ans



10 min.



MAT

PRIX: 7.00€

réf: 100052

Jeu de cartes pour apprendre les multiplications

MATERIEL : 110 cartes recto-verso.

Diamant



3 à 8



10 à 99 ans



30 min.



MAT

PRIX: 25.00€

réf: 100210

S'aventurer dans la grotte pour récolter un maximum de diamants, tout en prenant garde aux nombreux pièges: vaut-il mieux revenir au campement pour mettre ses trésors en sécurité ou continuer l'exploration

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 35 cartes Expédition, 16 cartes Décision, 100 pierres précieuses, 8 pions Explorateur, 8 coffres, 5 tuiles Barricade, 1 aide de jeu.

Quizoo



2 à 8



8 à 99 ans



15 min.



MAT

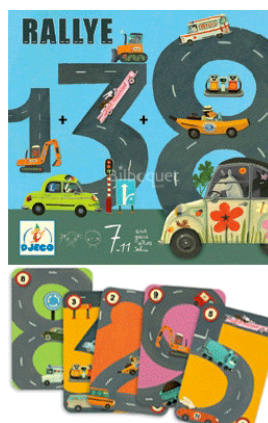
PRIX: 17.60€

réf: 100293

Être le premier à citer quel animal sur la carte retournée correspond aux deux critères représentés sur le dos de la carte suivante de la pioche. Le but du jeu est de remporter un maximum de cartes.

MATERIEL : 60 cartes (recto 4 animaux, verso 2 symboles), 4 réglettes de classement des animaux selon leur espérance de vie, leur poids, leur taille et leur rapidité.

Rallye



2 à 5



5 à 99



15 min.



MAT

PRIX: 14.10€

réf: 101192

Additionner ou soustraire un maximum de cartes kilomètres que l'on a en main, pour totaliser le nombre de kilomètres à parcourir (défini par les dés) et se débarrasser de ses cartes.

MATERIEL : 45 cartes km (valeurs comprises entre 1 et 9), 2 dés, 11 pions voitures

Tam tam multimax - multiplications niveau 1



2 à 4



7 à 99 ans



10 min



MAT

PRIX: 10.50€

réf: 101554

Six jeux de rapidité et d'association pour stimuler le calcul mental et mémoriser les tables de multiplication de 2 à 5.

MATERIEL : 42 cartes-jeux, 10 cartes aide-mémoire pour les tables, 1 carte-astuces pour faciliter la mémorisation

Tam tam multimax - multiplications niveau 2



2 à 4



8 à 99 ans



10 min.



MAT

PRIX: 10.50€

réf: 101555

Six jeux de rapidité et d'association pour stimuler le calcul mental et mémoriser les tables de multiplication de 2 à 9.

MATERIEL : 42 cartes-jeux, 10 cartes aide-mémoire pour les tables, 1 carte-astuces pour faciliter la mémorisation

Tam tam superplus



2 à 4



6-8



10 min.



MAT

PRIX: 10.50€

réf: 101561

Qui sera le plus rapide pour déceler la seule paire existant entre deux cartes sur lesquelles figurent des nombres ou des opérations? Six jeux de rapidité et d'association autour des additions.

MATERIEL : 42 cartes-jeux, 8 cartes aide-mémoire

Gagne ton papa



1 à 2



3 à 99 ans



15 min.



MAT

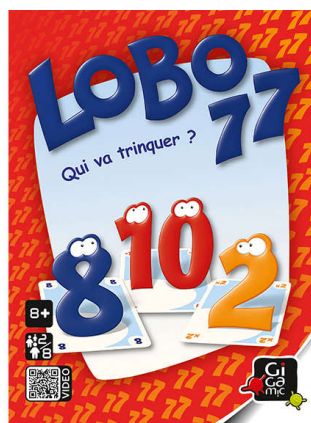
PRIX: 34.92€

réf: 101616

Un jeu de casse-tête où il faut remplir son espace avec les pièces imposées.

MATERIEL : 1 plateau de jeu et 2 réglettes en bois, 18 pièces en bois, 18 cartes Penta, 21 planches d'exemples, 1 règle du jeu détaillée.

Lobo 77



2 à 8



8+



30 min



MAT

PRIX: 13.98€

réf: 101637

Placer l'une des cartes que l'on a en main sur la pile commune et additionner sa valeur au total précédent, en essayant de ne pas atteindre 77 ou tout autre doublet qui font perdre des vies.

MATERIEL : 54 cartes (4 "0"; 4 "-10"; 4 "2x"; 5 "changement de sens"; 6 doublets: 11, 22, 33, 44, 55 et 66; 8 "10"; 1 "76", 24 cartes de 2 à 9), 24 jetons

Multimouches



2 à 6



8 à 99 ans



20 min.



MAT

PRIX: 29.95€

réf: 101865

Un jeu de rapidité et d'entraînement aux tables de multiplication.

MATERIEL : 6 tapettes à mouches 42 cartes-mouches 5 cartes-fleurs 45 mouches en bois 2 dés de 10 côtés

Opération Amon-rê



2 à 4



8 à 99 ans



15 min.



MAT

PRIX: 19.95€

réf: 101866

Faire des opérations en combinant les chiffres donnés par les dés pour obtenir les bons codes et désamorcer l'une après l'autre les barrières photoélectriques qui protègent le musée et le masque d'Amon-Rê.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 4 pions cambrioleurs, 15 plaquettes de chiffres, 6 dés

Bubbles



2 à 4



6 à 99 ans



15 min.



MAT

PRIX: 16.50€

réf: 102432

Jeu de cartes où les cartes sont placées face visible au centre de la table. Les 4 dés sont lancés et il faudra attraper la carte correspondant à l'ordre croissant des dés.

MATERIEL : 4 dés, 24 cartes

Duel de magiciens



2 à 6



7 à 99 ans



20 min.



MAT

PRIX: 11.00€

réf: 102438

Le premier joueur ouvre le combat en posant une carte, ou plusieurs de même valeur en annonçant le total. Le joueur suivant doit poser un total supérieur au précédent. Le but est de placer toutes ses cartes.

MATERIEL : 55 , 1 règle du jeu.

L'aventure 1 x 1



1 à 4



8 à 99 ans



20 min.



MAT

PRIX: 24.95€

réf: 103095

Un jeu sur les tables de multiplication auto-correctif disposant d'un mode de jeu coopératif.

MATERIEL : 1 grand plateau de jeu (36x36 cm), 1 petit plateau de jeu (36x9 cm), 100 plaquettes-mosaïques (3,3 cm), 23 cartes à jouer, 1 sablier, 4 figurines Aventurier (3 cm), règles du jeu.

Rallye des chiffres



2 à 5



6 à 10



10



MAT

PRIX: 9.95€

réf: 103233

Le pilote de course Rick veut gagner le rallye. Mais pour pouvoir repartir rapidement les exercices de calcul (addition et multiplication jusqu'à 100) doivent d'abord être résolus !

MATERIEL : 1 pilote de course Rick, 24 cartes de nombres, 12 cartes de piste, 3 dés, 1 règle du jeu.

Tam tam multi-max coffret les tables de multiplication



1 à 10



7 à 99 ans



10 min



MAT

PRIX: 18.70€

réf: 104060

Un coffret reprenant les deux jeux de cartes Tam Tam sur les tables de multiplication ainsi qu'un poster didactique.

MATERIEL : 2 séries de 42 cartes tam tam, 1 poster tables de multiplications, 1 guide d'utilisation.

Shut the box 1 à 12 30cm



© bartl gmbh



1



5-8



MAT

PRIX: 19.90€

réf: 104394

MATERIEL : 1 boîte, 2 dés

Multiplipotion



2



7 à 99 ans



15 min.



MAT

PRIX: 14.30€

réf: 104930

Jeu d'affrontement permettant d'exercer les tables de multiplications.

MATERIEL : 60 cartes, 1 règle du jeu.

Qwirkle



2 à 4



6 à 99 ans



30 min.



MAT

PRIX: 38.50€

réf: 105093

Tentez de placer un maximum de vos tuiles sur la table en respectant les contraintes de formes et de couleurs.

MATERIEL : 108 tuiles en bois, 1 sac en tissu, une règle du jeu.

Addigolo



2 à 4



6+



20



MAT

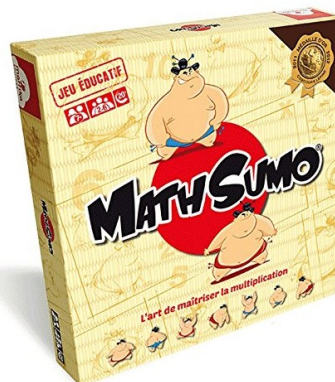
PRIX: 10.45€

réf: 105287

Jeu de cartes dans lequel il faut ramasser les cartes par paire de même couleur quand leur somme est égale à 10, 20 ou 30. Un moyen d'apprendre les compléments de 10 en s'amusant.

MATERIEL : 52 cartes

Math Sumo



2-6



7+



20 min.



MAT

PRIX: 30.00€

réf: 105336

MATERIEL : 1 plateau 2 pions sumo 61 cartes 1 règle

Enigmes de la nature - monde animal



2 à 6



8 à 99 ans



20 min.



SCI

PRIX: 10.30€

réf: 100229

Réaliser une collection de 5 cartes de familles/thématiques différentes, en étant le premier à deviner le mot qui se cache derrière les indices figurant sur chaque carte.

MATERIEL : 40 grandes cartes illustrées recto-verso, (80 énigmes et 5 indices par énigme).

Specific



2 à 8



8 à 99 ans



15 min.



SCI

PRIX: 13.98€

réf: 101675

Trouver le plus vite possible, parmi les 26 animaux étalés au centre de la table, celui qui correspond aux trois critères dictés par les dés.

MATERIEL : 27 tuiles (26 animaux et 1 point d'interrogation), 3 dés à symboles, 1 boîte de rangement en métal.

Il était une fois la vie



2 à 4



6 à 99 ans



20 min



SCI

PRIX: 16.50€

réf: 104107

Jeu de questions-réponses avec plus de 300 questions sur le thème du corps humain divisées en 3 niveaux de difficultés.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 96 cartes quiz, 4 pions, 4 jetons, 1 règle du jeu

Il était une fois la vie maxi



2 à 6



6 à 99 ans



45 min



SCI

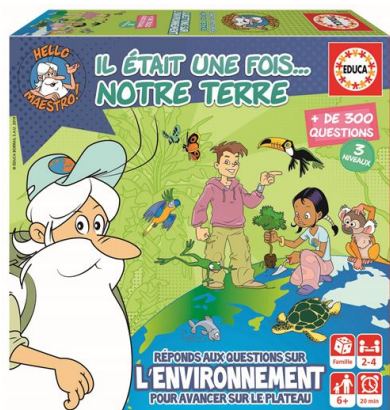
PRIX: 33.70€

réf: 104109

Jeu de questions-réponses sur le corps humain avec plus de 500 questions séparées en 5 thèmes : la circulation sanguine, le système nerveux, la respiration, la digestion et les os et les muscles.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 1 dé, 96 cartes, 6 pions, 80 jetons, 1 règle du jeu

Il était une fois notre terre



2-4



6+



20 min.



SCI

PRIX: 16.50€

réf: 104954

MATERIEL : 1 petit plateau de jeu, 96 cartes quiz, 4 pions, 4 jetons 'Vrai ou Faux'

Cardline Animaux



2 à 8



8 à 99 ans



15 min.



SCI, MAT

PRIX: 15.00€

réf: 100042

Jeu de classement dans lequel les cartes doivent être correctement organisées de manière croissante en fonction d'une catégorie choisie par les joueurs : poids, longueur ou espérance de vie

MATERIEL : 110 cartes illustrées recto-verso.

Brainbox Animaux



1 à 24



8 à 99 ans



10 min.



SM

PRIX: 15.98€

réf: 100033

Mémoriser un maximum d'informations contenues sur une carte en 10-15 secondes, pour pouvoir répondre aux questions qui seront posées ensuite.

MATERIEL : 70 cartes illustrées, 1 sablier, 1 dé.

Memoarr



2 à 4



8 à 99 ans



20 min.



SM

PRIX: 13.20€

réf: 103760

Un jeu de mémoire dans lequel les joueurs devront se souvenir des cartes placées sur l'île tout en effectuant des actions.

MATERIEL : 35 cartes, 4 aides de jeu, 1 règle du jeu

Déjà-vu ?!



2 à 6



8 à 99 ans



15 min.



SM

PRIX: 19.99€

réf: 104047

Jeu de mémorisation dans lequel les joueurs doivent attraper les tuiles des objets qu'ils ont déjà vu passer sur les cartes.

MATERIEL : 36 tuiles objets, 36 cartes, 1 livret de règles.