

# CATALOGUE

# BAOBAB



-----  
**JEUX 6 À 8 ANS**  
-----

## Cortex challenge kids (violet)



2 à 6



6 à 99 ans



15 min.



CT

**PRIX: 15.98€**

**r  f: 100199**

Dans cette boîte, se trouvent différents défis faisant appel à la réflexion et à différentes fonctions du cerveau : m  moire, logique, discrimination tactile.

MATERIEL : 90 cartes (74 cartes Epreuves, 6 cartes Challenge tactile, 10 cartes tactiles en relief), 6 cerveaux-puzzles (24 pi  ces)

## Dobble



2 à 8



6 à 99 ans



5 min.



CT

**PRIX: 15.98€**

**r  f: 100217**

Plusieurs jeux d'observations sont propos  s, le but   tant    chaque fois de trouver le symbole identique entre deux cartes le plus rapidement possible.

MATERIEL : 55 cartes (8 symboles par carte).

## Crazy cups



2 à 4



6 à 99 ans



10 min.



CT

**PRIX: 19.99€**

**r  f: 100316**

Le but du jeu est d'utiliser les gobelets pour recr  er la m  me disposition que sur les cartes.

MATERIEL : 24 cartes illustr  es, 20 gobelets, 1 sonnette.

## Master logic 21x12x2cm



2



8 à 99 ans



15 min.



CT

**PRIX: 18.90€**

**r  f: 100714**

Un jeu de master logic de 21 cm.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 12 pions (jaune, rouge, orange, bleu et vert), 20 pions blancs, 20 pions noirs.

## Master logic 25x12.5x2cm



**PRIX: 30.25€**

**r  f: 100715**

Un jeu de master logic de 25 cm.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 12 pions (jaune, rouge, orange, bleu et vert), 20 pions blancs, 20 pions noirs.

## Dr Eureka g  ant



**PRIX: 99.00€**

**r  f: 100835**

Dans ce jeu de rapidit   et d'adresse, les scientifiques fous doivent transf  rer le plus vite possible leurs billes d'une   prouvette    l'autre, sans les faire tomber, pour r  aliser la potion demand  e.

MATERIEL : 12   prouvettes, 24 billes, 54 cartes d  fis.

## Fast flip



**PRIX: 16.50€**

**r  f: 100843**

Dans ce jeu d'observation et de rapidit   inspir   du Double, il faut savoir conter les fruits le plus vite possible et saisir le bon jeton r  ponse sans se tromper.

MATERIEL : 54 cartes, 10 jetons.

## Animouv



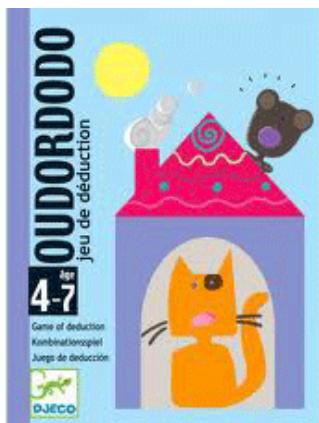
**PRIX: 15.20€**

**r  f: 100853**

Jeu de strat  gie qui nous rappelle puissance 4 ou encore le jeu de dames. Les cartes nous indiquent la s  rie de 3 animaux qu'il faut aligner en d  pla  tant les jetons.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 12 jetons animaux, 24 cartes.

## Oudordodo



**PRIX: 7.95€**

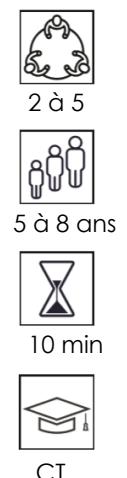
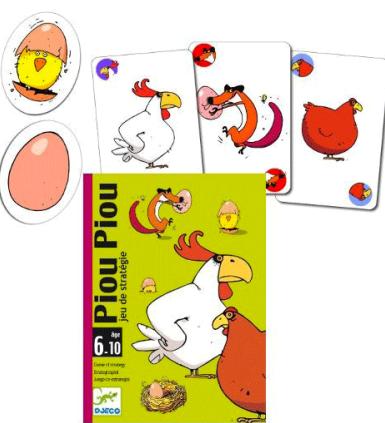
**r  f: 101130**

Un jeu de d  duction. Pour savoir o   dort l'ourson, il faut poser les bonnes questions et proc  der par   limination.

MATERIEL : 24 cartes maison 16 jetons bleus 10 cartes dodo oranges



## Piou piou



**PRIX: 7.90€**

**r  f: 101143**

Panique au poulailler, un renard a   t   aper  u. Pour gagner, les joueurs doivent associer les bonnes cartes pour couver des oeufs jusqu'   ce qu'ils   closent sans qu'ils soient vol  s par les renards.

MATERIEL : 6 cartes renard 15 cartes coq 15 cartes poule 11 cartes nids 18 ?ufs/poussins

## Gobblet



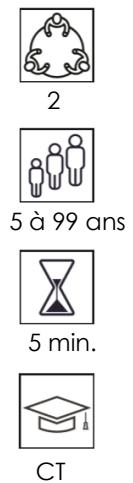
**PRIX: 33.00€**

**r  f: 101415**

Dans ce jeu de placement, vous devez activer votre m  moire et agir en finesse pour aligner 4 "Gobblets" de votre couleur, en jouant avec la possibilit   de recouvrir ou d  couvrir ceux d  j   plac  s.

MATERIEL : 1 plateau de 16 cases, 24 Gobblets en bois (12 clairs et 12 fonc  s).

## Gobblet gobblers g  ant



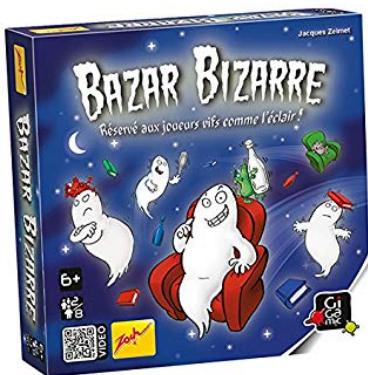
**PRIX: 130.00€**

**r  f: 101417**

Dans cette version junior en grand format, apprenez    activer votre m  moire et    agir en finesse pour aligner 4 "Gobblets" de votre couleur, en jouant avec la possibilit   de recouvrir ou d  couvrir ceux d  j   plac  s...

MATERIEL : 4 bâtons formant le quadrillage du plateau de jeu (L. 32 cm), 12 Gobblets en plastique (6 orange et 6 bleus) de trois tailles diff  rentes (hauteur du plus grand 13 cm).

## Bazar bizarre



**PRIX: 15.98€**

**r  f: 101593**

Un jeu de compr  hension bas   sur l'analyse des ressemblances et des diff  rences de formes et de couleurs.

MATERIEL : 60 cartes illustr  es, 5 figurines en bois.

- 
- 2 à 8
- 
- 6 à 99 ans
- 
- 20 min.
- 
- CT

## Clac clac



**PRIX: 24.90€**

**r  f: 101601**

Les d  s indiquent une combinaison symbole-couleur qu'il faut retrouver parmi tous les disques aimant  s, il suffit alors d'empiler les disques sans se tromper !

MATERIEL : 32 disques magn  tiques 1 d   symbole 1 d   couleur

## Panic lab



**PRIX: 13.98€**

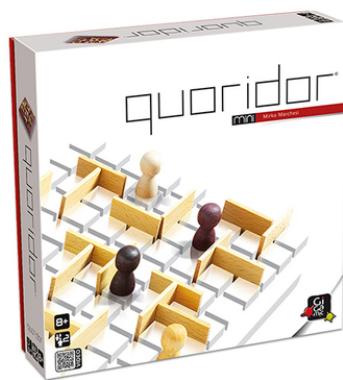
**r  f: 101643**

Lancez les d  s et recherchez l'amibe correspondante, mais attention aux grilles d'a  ration, elles s'y faufilent et il n'est plus possible de les attraper.

MATERIEL : 25 cartes illustr  es 4 d  s 30 jetons 25 cartes illustr  es 4 d  s 30 jetons

- 
- 2 à 10
- 
- 8 à 99 ans
- 
- 15 min.
- 
- CT

## Quoridor mini



**PRIX: 19.92€**

**r  f: 101666**

Jeu de strat  gie dans lequel chaque joueur doit jongler entre avancer son pion et ralentir le pion adversaire en le bloquant pour arriver le plus vite possible dans le camp adverse.

MATERIEL : 4 pions en bois 20 barri  res en bois 1 plateau de jeu vernis 1 sac de rangement

- 
- 2 à 6
- 
- 4 à 99 ans
- 
- 15 min.
- 
- CT

## Set



1 à 20



6 à 99 ans



30 min.



CT

**PRIX: 13.98€**

**r  f: 101674**

Un jeu de rapidit   bas   sur l'analyse des diff  rences et des similitudes entre diff  rentes caract  ristiques.

MATERIEL : 81 cartes illustr  es de motifs pr  sentant 4 caract  ristiques diff  rentes: formes, couleurs, textures et nombres.

## Saute lapin !



2 à 4



4 à 8 ans



10 min



CT

**PRIX: 17.95€**

**r  f: 101910**

Pour arriver jusqu'   l'  le aux carottes, les lapins doivent d'abord construire des ponts pour traverser l'eau. Les lapins doivent trouver la bonne distance et la bonne longueur de pont pour que tout ne s'effondre pas.

MATERIEL : 4 lapins 3 carottes en bois 6 morceaux de pont 5 pierres 2 îles 1 d  

## Bison



2



7+



10 min.



CT

**PRIX: 22.00€**

**r  f: 102431**

Initiation originale aux checs. Du c  t   des bisons, l'objectif est que l'un d'entre eux traverse le plateau. L'indien et ses chiens, eux, tentent de prot  ger le village et essayent d'emp  cher les bisons de passer.

MATERIEL : 1 plateau, 11 bisons , 1 indien, 4 chiens

## Le jeu aux milles titres



2 à 6



5 à 99 ans



15 min.



CT

**PRIX: 34.10€**

**r  f: 103044**

Jeu de m  moire contextuel dans lequel les joueurs tentent de retrouver les diff  rents couples cach  s dans la ville.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 70 tuiles, 1 r  gle du jeu

## Cortex Challenge 1



**PRIX: 15.98€**

**r  f: 103112**

Jeu de d  fis r  jouissant faisant appel aux diff  rentes zones du cerveau. Il y a 8 sortes de d  fis: orientation, suite couleur, intrus, fusioforme, constellation, coordination, calcul et challenge tactile.

MATERIEL : 90 cartes (74 cartes Epreuves, 6 cartes Challenge tactile, 10 cartes tactiles en relief ), 6 cerveaux-puzzles (24 pi  ces).

## Cortex Challenge 2



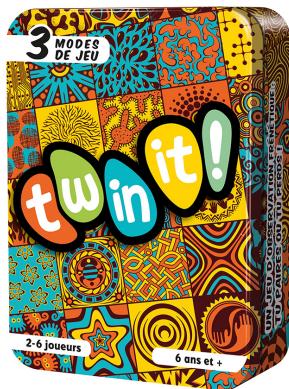
**PRIX: 15.98€**

**r  f: 103114**

Jeu de d  fis r  jouissant faisant appel aux diff  rentes zones du cerveau. Il y a 8 sortes de d  fis: orientation, suite couleur, intrus, fusioforme, constellation, coordination, calcul et challenge tactile.

MATERIEL : 90 cartes (74 cartes Epreuves, 6 cartes Challenge tactile, 10 cartes tactiles en relief - 8,5 x 8,5 cm), 6 cerveaux-puzzles (24 pi  ces), r  gles

## Twin It



**PRIX: 14.98€**

**r  f: 103525**

Observez attentivement les cartes afin de rep  rer les paires avant votre adversaire.

MATERIEL : 135 cartes, 1 r  gle de jeu



## Concept kids



**PRIX: 24.98€**

**r  f: 104084**

Jeu coop  ratif dans lequel l'objectif est de faire deviner un animal    un joueur en utilisant une planche repr  sentant des concepts.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 110 cartes, 16 bagues, 1 porte carte, 1 r  gle rapide, 1 livret de r  gles



## Cortex Challenge 3



**PRIX: 15.98€**

**r  f: 104356**

Jeu de d  fis r  jouissant faisant appel aux diff  rentes zones du cerveau. Il y a 8 sortes de d  fis: orientation, suite couleur, intrus, fusioforme, constellation, coordination, calcul et challenge tactile.

MATERIEL : 90 cartes, 6 jetons, 1 r  gle du jeu

## Sardines



	2 �� 4
	8 �� 99 ans
	15 min.
	CT
	CT

**PRIX: 10.80€**

**r  f: 104829**

Jeu d'observation et de m  moire dans lequel les joueurs tentent de retrouver dans le jeu toutes les sardines qui sont habill  es de la m  me fa  on que celles de la carte initiale.

MATERIEL : 40 cartes "sardines", 10 cartes "boites    sardines".

## Age de pierre junior



**PRIX: 16.00€**

**r  f: 104835**

Collecter des ressources en retournant les jetons Forêt, afin de construire le plus rapidement possible son village de trois huttes.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 4 plateaux Village, 35 jetons, 24 pi  ces en bois.

## Face de bouc



	2 �� 7
	6 �� 99 ans
	15 min.
	CT

**PRIX: 10.98€**

**r  f: 104837**

Chaque nouveau monstre qui est retourn      tour de r  le est baptis   d'un nom rigolo. Lorsqu'un monstre d  j   nomm   r  appara  t, le premier qui crie le nom du monstre gagne les cartes pos  es.

MATERIEL : 56 cartes illustr  es, 1 r  gle du jeu

## Grimaces



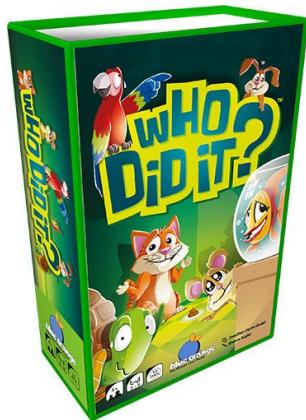
**PRIX: 13.00€**

**r  f: 104839**

Par  quipes de deux joueurs, l'un doit m moriser une suite de grimaces et la reproduire pour que son co quipier r ussisse   reconnatre les bonnes grimaces.

MATERIEL : 18 grandes cartes   dos rouge 18 petites cartes   dos rouge

## Who did it



**PRIX: 11.00€**

**r  f: 104841**

Un jeu de m morisation et de rapidit , l'objectif est de se d faire de toutes ses cartes animaux en se souvenant des animaux d j  jou s.

MATERIEL : 36 cartes, 13 jetons caca, 1 r gle du jeu

## Ring's up



**PRIX: 17.60€**

**r  f: 101536**

Jeu d'adresse et de rapidit  dans lequel vous devez empiler le plus vite possible 4 anneaux sur votre pouce, dans le bon ordre, suivant le d fi propos .

MATERIEL : 50 cartes (7,5 x 7,5 cm), 48 anneaux (diam. 3 cm)

## Halli galli



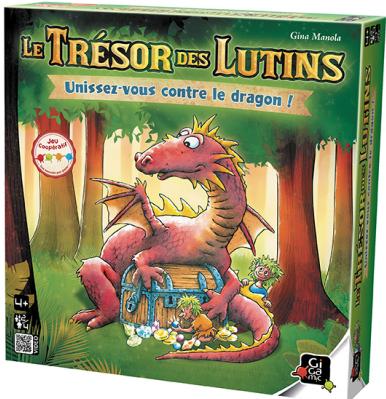
**PRIX: 18.00€**

**r  f: 101619**

Jeu d'observation, d'inhibition et de vitesse dans lequel les joueurs doivent appuyer rapidement sur la sonnette d s que 5 fruits identiques sont visibles.

MATERIEL : 56 cartes, 1 sonnette, 1 r gle du jeu

## Le trésor des lutins



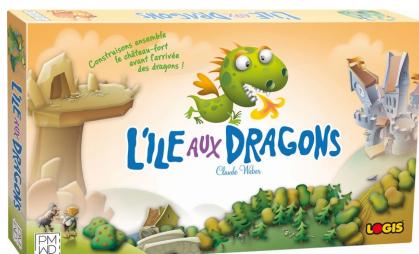
**PRIX: 19.92€**

**r  f: 101634**

Les lutins d  cident d'aller voler le tr  sor du dragon, ils profitent de son absence pour se frayer un chemin dans la forêt pour r  cup  rer les cl  s ouvrant le coffre.

MATERIEL : 1 plateau de jeu 27 tuiles chemin 10 tuiles dragon 4 jetons cl   1 d   coul  ur 1 d   symbole 1 jeton sucrerie

## L'île aux dragons



**PRIX: 31.20€**

**r  f: 102452**

Parcourir l'île au rythme des lancers de d   pour r  cup  rer les pi  ces du ch  teau d  moli par une r  cente temp  te, et se mettre    l'abri avant l'arriv  e des 5 dragons.

MATERIEL : 1 plateau, 4 pions en bois, 9 ´ lments ch  teau, 5 pi  ces dragon, 1 d  

## SOS dino

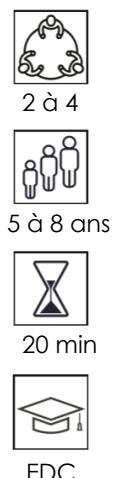


**PRIX: 27.98€**

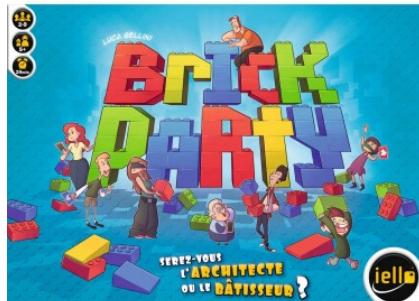
**r  f: 103939**

Jeu p  dagogique dans lequel les joueurs tentent de sauver les 4 dinosaures de la coul  e de lave des volcans tout en essayant de sauver les oeufs sur leur chemin.

MATERIEL : 4 figurines de dinosaures, 1 plateau de jeu, 4 volcans, 4 montagnes, 6 jetons oeufs de dino, 9 obstacles, 1 grand sac en tissu, 58 tuiles danger, 1 r  gle du jeu



## Brick Party



**PRIX: 19.96€**

**r  f: 104608**

Jeu de construction coop  ratif dans lequel les joueurs vont s'entre-aider pour r  aliser une construction en respectant des contraintes dans le temps imparti.

MATERIEL : 36 briques en plastique, 165 cartes, 1 sablier, 1 livret de r  gles

## Monsieur Carrousel



**PRIX: 29.90€**

**r  f: 104945**

Jeu de m  moire coop  ratif dans lequel les joueurs tentent de placer tous les enfants dans le carrousels avant que la pluie ne se mette   tomber.

MATERIEL : 1 carrousel en bois, 1 plateau de jeu, 10 bouts de rayons de soleil, 8 gouttes de pluie, 12 jetons enfant, 1 d   de couleur, 6 feuilles si  ges de difficult  s diff  rentes, 1 r  gle du jeu.

## Dr Eureka



1   6 joueurs



4   99 ans



15 min.



EDPHY



2   4



6   99 ans



15 min.



EDPHY

**PRIX: 29.70€**

**r  f: 100834**

Dans ce jeu de rapidit   et d'adresse, les scientifiques fous doivent transf  rer le plus vite possible leurs billes d'une  prouvette   l'autre, sans les faire tomber, pour r  aliser la potion demand  e.

MATERIEL : 12  prouvettes, 24 billes, 54 cartes d  fis.

## Go Go Gelato



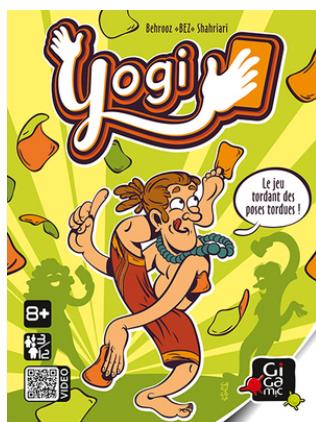
**PRIX: 29.70€**

**r  f: 103026**

Reproduisez les figures repr  sent  es sur les cartes en utilisant les cornets de glace sans faire tomber les boules.

MATERIEL : 16 c  nes en plastique, 12 boules en plastique, 54 cartes challenge et la r  gle du jeu.

## YOGI



2   4



6   99 ans



15 min



EDPHY



3   10



8   99 ans



20 min



EDPHY

**PRIX: 13.98€**

**r  f: 103055**

Tirez une carte et respectez la contrainte indiqu  e. D  s qu'un joueur ne parvient pas   respecter toutes les contraintes est  limin  .

MATERIEL : 54 cartes, 2 porte-cartes, 1 r  gle du jeu

## Fléchettes magnétiques large Princesses



**PRIX: 29.29€**

**r  f: 105337**

MATERIEL : 6 fl  chettes 1 cible recto verso

## Fl  chettes magn  tiques medium chevalier



**PRIX: 20.50€**

**r  f: 105342**

MATERIEL : 1 tableau magn  tique r  versible (40x31 cm) et 6 fl  chettes

## Fl  chettes magn  tiques medium jardin



**PRIX: 20.50€**

**r  f: 105343**

MATERIEL : Un tableau magn  tiques (40x31 cm) recto verso et 6 fl  chettes

## Fl  chettes magn  tiques small chevalier



**PRIX: 16.95€**

**r  f: 105344**

MATERIEL : Un tableau magn  tique (30x24 cm) recto verso et 6 fl  chettes

## Fléchettes magnétiques Small vie marine



**PRIX: 16.95€**

**r  f: 105345**

MATERIEL : 1 tableau magn  tique recto-verso (30x24 cm) et 6 fl  chettes

- 1-6
- 5+
- 20 min.
- EDPHY

## Conjudingo CE1



**PRIX: 10.98€**

**r  f: 100004**

Plusieurs mani  res de jouer sont propos  es, le tout   tant de travailler les conjugaisons en associant le verbe avec sa terminaison.

MATERIEL : 5 cartes rappel des conjugaisons, 2 cartes r  gles des jeux, 107 cartes conjugaison

- 2    6
- 6    99 ans
- 10 min.
- FR

## Brainbox ABC



**PRIX: 15.98€**

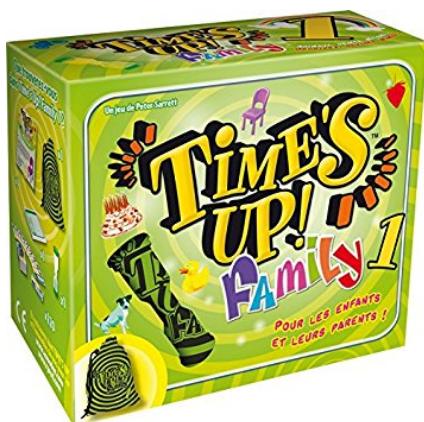
**r  f: 100032**

M  morisier un maximum d'informations contenues sur une carte en 10-15 secondes, pour pouvoir r  pondre aux questions qui seront pos  es ensuite.

MATERIEL : 1 d  , 48 cartes illustr  es, 1 sablier

- 1    24
- 5    8 ans
- 10 min.
- FR

## Time's up family



**PRIX: 22.98€**

**r  f: 100066**

Chaque joueur doit faire deviner un maximum de mots    son ´ quipe tout au long des manches. Les manches ont des r  gles particuli  res qui pimenteront le jeu : la description libre, le mime et le mot unique.

MATERIEL : 1 sablier de 40 secondes, 220 cartes, 1 sac de transport, 1 carnet pour le comptage des points.

- 4    12
- 8    99 ans
- 30 min.
- FR

## Kaleidos junior



**PRIX: 29.98€**

**r  f: 100250**

Un jeu o   les joueurs doivent trouver, sur leur planche, un maximum d'objets correspondant 脿 la cat  gorie demand  e ou commen  tant par la lettre choisie.

MATERIEL : 16 planches illustr  es recto-verso, 1 sablier, 80 jetons de 4 couleurs diff  rentes, 1 roue.



2 脿 12



5 脿 8 ans



30 min



FR

## Speech



**PRIX: 10.98€**

**r  f: 100315**

En s'inspirant des images, les joueurs peuvent cr  er un nombre infini de contes aussi rigolos les uns que les autres.

MATERIEL : 60 cartes illustr  es.



1 脿 8



6 脿 99 ans



10 min.



FR

## Synodingo



**PRIX: 10.98€**

**r  f: 100324**

Dans cette bo  te, 4 jeux diff  rents sont propos  s pour travailler les synonymes et antonymes en fonction du niveau scolaire de l'enfant.

MATERIEL : 103 cartes synonymes r  parties en 4 couleurs.



2 脿 8



8 脿 99 ans



15 min.



FR

## Unanimo



**PRIX: 14.98€**

**r  f: 100336**

Au d  part d'une carte pos  e au milieu de la table, crire 8 mots chacun pour soi et tenter de gagner le maximum de points en ayant le plus grand nombre de mots communs avec les autres joueurs.



3 脿 6



8 脿 99 ans



15 min.



FR

## Vocadingo CP CM1



**PRIX: 10.98€**

**r  f: 100338**

Un jeu de vocabulaire (200 mots) avec pour chaque mot sa d  finition, un anagramme et une devinette.

MATERIEL : 50 cartes mots, 4 cartes personnages.

## Vocadingo CM1 CM2



**PRIX: 10.98€**

**r  f: 100339**

Un jeu de vocabulaire (200 mots) avec pour chaque mot sa d  finition, un anagramme et une devinette.

MATERIEL : 50 cartes mots , 4 cartes personnages.

## ABC dring



**PRIX: 17.40€**

**r  f: 100764**

Associer le plus vite possible un lment de l'une des illustrations pos  es sur la table, avec une lettre pioch  e au hasard.

MATERIEL : 43 cartes images, 35 cartes lettres, 1 sonnette

- de 2  6
- 6  99 ans
- 20 min.
- FR

## Blablabla



**PRIX: 17.90€**

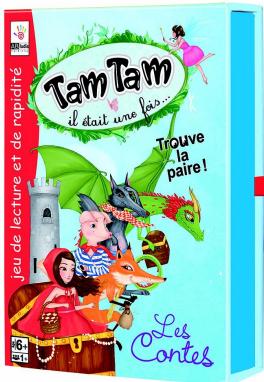
**r  f: 100889**

Sur les cartes figurent des personnages, des lieux, des objets. En fonction du d  , il s'agit de r  aliser diff  ents d  fis comme raconter des histoires ou associer des cartes.

MATERIEL : 1 d   240 cartes illustr  es

- 2  6
- 8  99 ans
- 20 min.
- FR

## Tam tam - Il était une fois: les contes

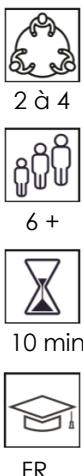


**PRIX: 14.90€**

**r  f: 101550**

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Six jeux de rapidit   et d'association sur le th  me des contes pour stimuler l'apprentissage de la lecture.

MATERIEL : 31 cartes-images, 31 cartes-mots, 1 lexique complet, le "Grimoire Secret des Contes" pr  sentant les personnages et la carte secr  te de la for  t.



## Tam tam fran  ais

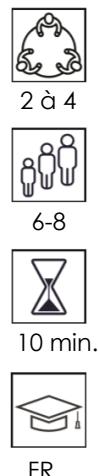


**PRIX: 10.12€**

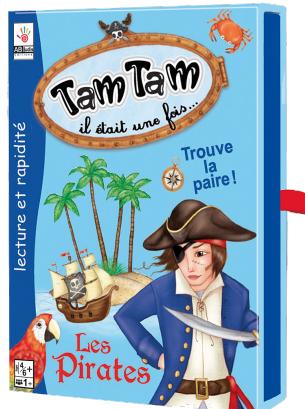
**r  f: 101553**

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Six jeux de rapidit   et d'association pour stimuler l'apprentissage de la langue fran  aise et de la lecture.

MATERIEL : 31 cartes-images, 31 cartes-mots, 2 cartes lexique.



## Tam Tam - Il   tait une fois les pirates

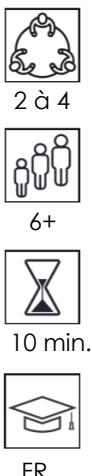


**PRIX: 14.63€**

**r  f: 101556**

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Six jeux de rapidit   et d'association pour stimuler l'apprentissage de la lecture et du vocabulaire.

MATERIEL : 31 cartes-images, 31 cartes-mots, 1 "Carnet Secret de Pirate" pr  sentant l'univers des pirates



## Tam tam - Il   tait une fois les princesses

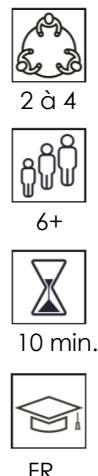


**PRIX: 14.63€**

**r  f: 101557**

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Six jeux de rapidit   et d'association pour stimuler l'apprentissage de la lecture et du vocabulaire.

MATERIEL : 31 cartes-images, 31 cartes-mots, 1 "Carnet Secret de Princesse" pr  sentant l'univers des princesses



## Tam tam safari CE1 niveau 1



**PRIX: 10.50€**

**r  f: 101558**

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Cinq petits jeux de rapidit   et d'association pour stimuler l'apprentissage de la lecture et du vocabulaire.

MATERIEL : 21 cartes-images, 21 cartes-mots, 1 carte lexique.

## Tam Tam safari CP1



**PRIX: 10.50€**

**r  f: 101559**

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Cinq petits jeux de rapidit   et d'association pour stimuler l'apprentissage de la lecture et du vocabulaire.

MATERIEL : 21 cartes-images, 21 cartes-mots, 1 carte lexique.

## Tam tam safari CP2



**PRIX: 10.50€**

**r  f: 101560**

Qui sera le plus rapide pour retrouver la paire d'images et/ou mots existant entre deux cartes? Cinq petits jeux de rapidit   et d'association pour stimuler l'apprentissage de la lecture et du vocabulaire.

MATERIEL : 21 cartes-images, 21 cartes-mots, 1 carte lexique.

## Imagid  s

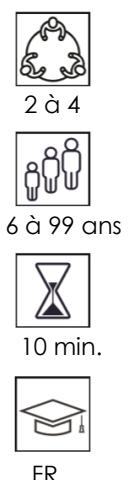


**PRIX: 12.00€**

**r  f: 101624**

Lancez les d  s et laissez-les d  cider des l  ments principaux de votre r  cit.

MATERIEL : 12 d  s symboles



## Salade de cafards



**PRIX: 12.00€**

**r  f: 101672**

Tout le monde doit   noncer clairement le l  gume qu'il ajoute mais attention ! Certains l  gumes sont tabous, il faudra alors en nommer un autre sans faire d'erreur.

MATERIEL : 112 cartes l  gumes (chou-fleur, poivron, tomate, salade) 16 cartes l  gumes tabous

## Texto !



2 à 6



7 à 99 ans



15 min.



FR

**PRIX: 12.00€**

**r  f: 101680**

Être le premier   citer un mot qui commence par l'une des trois lettres affich  es sur la carte retournée, dans la cat  gorie qui figure sur le dos de la carte suivante dans la pioche.

MATERIEL : 60 cartes comportant au recto 3 lettres de couleurs diff  erentes et au verso un th  me

## Activity Junior



3 à 12



8 à 99 ans



30 min.



FR

**PRIX: 27.50€**

**r  f: 102429**

Faire deviner un mot cible en le dessinant, expliquant ou mimant

MATERIEL : 330 cartes, 4 pions en bois, 1 sablier, 1 plateau de jeu

## Orthodingo CE1



2 à 8



7 à 99 ans



15 min.



FR

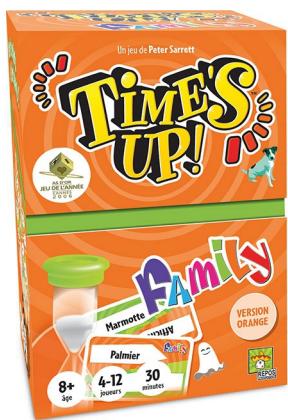
**PRIX: 10.98€**

**r  f: 103105**

3 r  gles de jeux coop  ratives pour aborder les difficult  s orthographiques.

MATERIEL : cartes r  versibles en petit format (3,9 x 8,1 cm), r  gles

## Time's up family 2

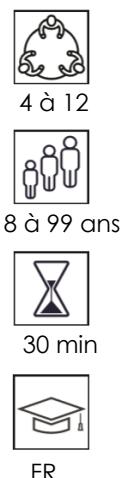


**PRIX: 22.98€**

**r  f: 103107**

Tentez de faire deviner des mots   vos partenaire en les d crivant et en les mimant.

MATERIEL : 1 sablier, 220 cartes (440 mots), 1 r gle de jeu, 1 sac et 1 carnet de score.



## Sylladingo

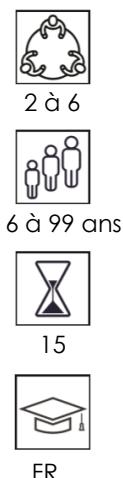


**PRIX: 10.98€**

**r  f: 103140**

Jeu consistant   construire des mots sur base de cartes avec des syllabes.

MATERIEL : 96 petites cartes (3,8 x 8 cm) de 2 niveaux de difficult  pour composer 700 mots (plusieurs mots possibles sont  crits sur chaque carte), r gles



## Sonodingo



**PRIX: 10.98€**

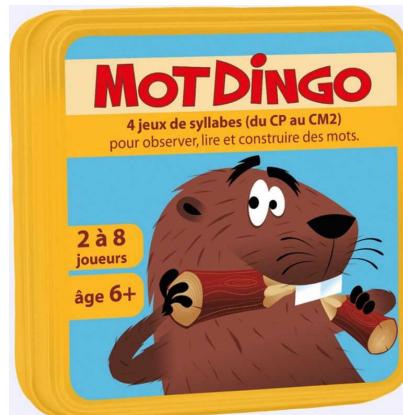
**r  f: 103148**

Plusieurs r gles de jeu permettant de travailler les syllabes phonologiques.

MATERIEL : 102 cartes mots, 1 r gle de jeu.



## Motdingo



**PRIX: 10.98€**

**r  f: 103149**

4 r gles de jeux utilisant 250 syllabes pour construire des mots.

MATERIEL : 52 cartes, 1 r gle du jeu



## Bananagrams



**PRIX: 22.00€**

**r  f: 103929**

Constituez rapidement une grille de mots   partir des tuiles devant vous, le joueur ayant utilis  le plus de lettres gagne la partie.

MATERIEL : 144 jetons lettres grav s (1,9 x 1,9 cm), sac de rangement en tissu en forme de banane, r gle et 4 variantes dont une en solitaire.

## Bananagrams Junior



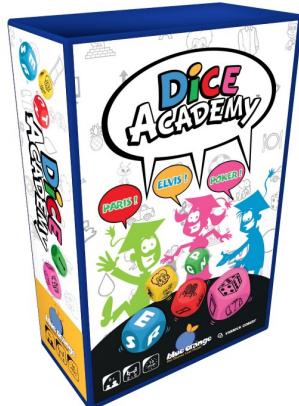
**PRIX: 22.00€**

**r  f: 104071**

Un jeu premier jeu de lettres dont l'objectif est de constituer une grille de mots le plus rapidement possible sur base des lettres.

MATERIEL : 93 tuiles, 1 r gle du jeu

## Dice Academy

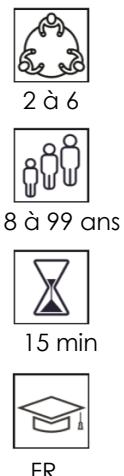


**PRIX: 12.90€**

**r  f: 104639**

trouvez rapidement un mot commen ant par la lettre d'un d  et appartenant au th me d'un autre d .

MATERIEL : 10 d s, 1 r gle du jeu



## Tam tam safari coffret CP

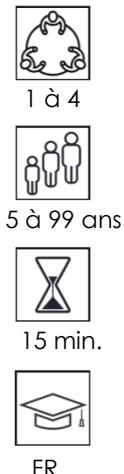


**PRIX: 18.70€**

**r  f: 104645**

Un coffret reprenant deux s ries de cartes "Tam Tam". Jeux d'observation et de lecture.

MATERIEL : 2 s ries de 42 cartes Tamtam (CP 1 et CP 2), 1 poster ab c daire, 1 guide d'utilisation



## Speedodingo



**PRIX: 14.98€**

**r  f: 104791**

4 jeux de lettres et de rapidit   pour travailler l'orthographe des mots.

MATERIEL : 26 lettres de l'alphabet, 110 mots illustr  s, 1 livret de r  gles.

## Orthodingo CE2



- |                |                   |
|----------------|-------------------|
| <br>1 à 6      | <br>2 à 8 joueurs |
| <br>6 à 99 ans | <br>8 à 99 ans    |
| <br>20 min.    | <br>20 min.       |
| <br>FR         | <br>FR            |

**PRIX: 10.98€**

**r  f: 104928**

200   nigmes pour aborder les difficult  s orthographiques de mots    partir de 8 ans.

MATERIEL : 100 cartes, 1 support de cartes, 1 r  gle du jeu.

## En qu  te du dragon



- |               |               |
|---------------|---------------|
| <br>1 à 4     | <br>1 à 4     |
| <br>4 à 8 ans | <br>4 à 8 ans |
| <br>15 min.   | <br>15 min.   |
| <br>FR        | <br>FR        |

**PRIX: 22.00€**

**r  f: 104994**

Un "Livre dont vous   tes le h  ro" adapt   aux tout petits dans lequel les choix des joueurs ont une incidence sur le d  roulement de l'histoire.

MATERIEL : 1 livre illustr  

## D  couverte de l'Atlantide



- |             |             |
|-------------|-------------|
| <br>1 à 4   | <br>1 à 4   |
| <br>4       | <br>4       |
| <br>15 min. | <br>15 min. |
| <br>FR      | <br>FR      |

**PRIX: 22.00€**

**r  f: 104997**

Un "Livre dont vous   tes le h  ro" adapt   aux tout petits dans lequel les choix des joueurs ont une incidence sur le d  roulement de l'histoire.

MATERIEL : 1 livre illustr  

## Bananagrams Duel



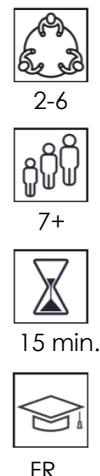
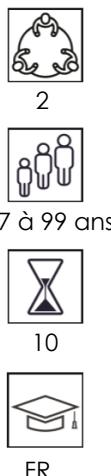
**PRIX: 16.50€**

**r  f: 105226**

Jeu de lettres et de rapidit   dans lequel deux joueurs s'affrontent pour former le plus rapidement une grille de mots    partir de 12 d  s lettres. Contient plusieurs variantes de jeux.

MATERIEL : 24 d  s lettres, 20 cartes th  mes, 1 r  gle du jeu.

## Twist D  lire



**PRIX: 16.50€**

**r  f: 105346**

Trouvez le plus vite le mot sur les cartes en fonction des voyelles qui s'affichent sur les d  s lanc  s. Jeu de r  flexe, d'observation et de rapidit   pour acqu  rir du vocabulaire en fran  ais. Lire la suite

MATERIEL : 68 cartes illustr  es recto-verso 1 carte twist d  lire 3 cartes joker 1 r  gle 1 sac en tissu

## Il   tait une fois les explorateurs



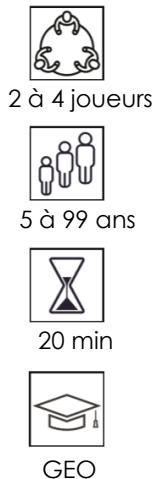
**PRIX: 16.50€**

**r  f: 104105**

Jeu de questions-r  ponses avec plus de 300 questions sur la g  ographie divis  es en 3 niveaux de difficult  s.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 96 cartes quiz, 4 pions, 4 jetons, 1 r  gle du jeu

## Bioviva junior



**PRIX: 19.98€**

**r  f: 104272**

Pars en exploration autour du monde et d  couvre l'incroyable richesse de la Terre dans les 3 preuves de ce jeu instructif amusant et plein de rebondissements !

MATERIEL : 1 plateau de jeu    assembler, 12 jetons, 24 points viva, 4 planches, 128 cartes, 4 pions gouttes, 3 d  s, 1 r  gle du jeu

## Enigmes - chevaliers et châteaux forts



- 2 à 6
- 8 à 99 ans
- 20 min.
- GEO,HIST

PRIX: 10.30€

r  f: 100227

R  aliser une collection de 5 cartes de familles/th  matiques diff  rentes, en 茅tant le premier 脿 deviner le mot qui se cache derri  re les indices figurant sur chaque carte.

MATERIEL : 40 grandes cartes illustr  es recto-verso, (80 nigmes et 5 indices par nigme).

## Il 芎ait une fois l'homme



- 2 à 4
- 6 à 99 ans
- 20 min.
- HIST

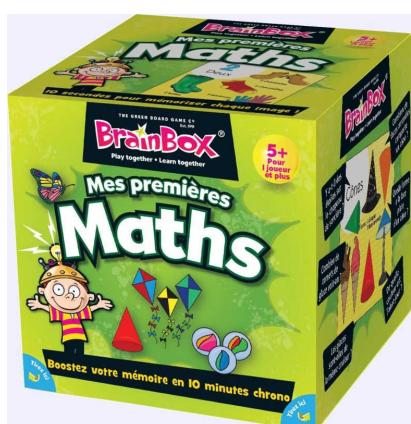
PRIX: 16.50€

r  f: 104103

Jeu de questions-r  ponses avec plus de 300 questions sur l'homme divis  es en 3 niveaux de difficult  .

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 96 cartes quiz, 4 pions, 4 jetons, 1 r  gle du jeu

## Brainbox Premi  res maths



- 1 à 24
- 5 à 8 ans
- 10 min.
- MAT

PRIX: 15.98€

r  f: 100036

M  moris  r un maximum d'informations contenues sur une carte en 10-15 secondes, pour pouvoir r  pondre aux questions qui seront pos  es ensuite.

MATERIEL : 48 cartes illustr  es, 1 sablier, 1 d  

## Calculodingo



- 2 à 4
- 5 à 8 ans
- 5 à 15 min.
- MAT

PRIX: 10.98€

r  f: 100039

12 jeux simples d'additions et de soustractions.

MATERIEL : 36 cartes, 1 livret de r  gles.

## Cartatoto Apprendre les Additions



**PRIX: 8.50€**

**r  f: 100048**

Jeu de cartes pour apprendre les additions

MATERIEL : 110 cartes recto-verso.



1 à 6



5 à 8 ans



10 min.



MAT

## Cartatoto Multiplications



1 à 6



5 à 99 ans



10 min.



MAT

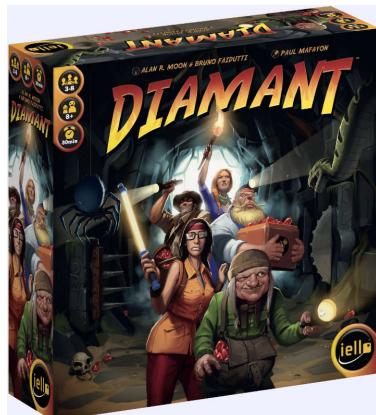
**PRIX: 7.00€**

**r  f: 100052**

Jeu de cartes pour apprendre les multiplications

MATERIEL : 110 cartes recto-verso.

## Diamant



3 à 8



10 à 99 ans



30 min.



MAT

## Quizoo



2 à 8



8 à 99 ans



15 min.



MAT

**PRIX: 25.00€**

**r  f: 100210**

S'aventurer dans la grotte pour récolter un maximum de diamants, tout en prenant garde aux nombreux pi  ges: vaut-il mieux revenir au campement pour mettre ses tr  sors en s  curit   ou continuer l'exploration

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 35 cartes Exp  dition, 16 cartes D  cision, 100 pierres pr  cieuses, 8 pions Explorateur, 8 coffres, 5 tuiles Barricade, 1 aide de jeu.

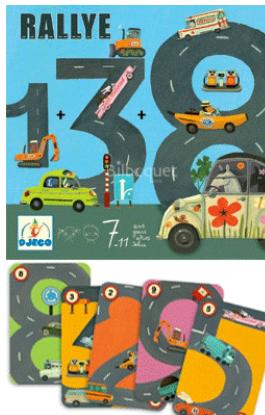
**PRIX: 17.60€**

**r  f: 100293**

Être le premier    citer quel animal sur la carte retournée correspond aux deux critères repr  sent  s sur le dos de la carte suivante de la pioche. Le but du jeu est de remporter un maximum de cartes.

MATERIEL : 60 cartes (recto 4 animaux, verso 2 symboles), 4 r  glettes de classement des animaux selon leur esp  rance de vie, leur poids, leur taille et leur rapidit  .

## Rallye



**PRIX: 14.10€**

**r  f: 101192**

Additionner ou soustraire un maximum de cartes kilom  tres que l'on a en main, pour totaliser le nombre de kilom  tres  parcourir (d  fini par les d  s) et se d  barrasser de ses cartes.

MATERIEL : 45 cartes km (valeurs comprises entre 1 et 9), 2 d  s, 11 pions voitures

## Tam tam multimax - multiplications niveau 1



- 2  5
- 5  99
- 15 min.
- MAT



- 2  4
- 7  99 ans
- 10 min
- MAT

**PRIX: 10.50€**

**r  f: 101554**

Six jeux de rapidit   et d'association pour stimuler le calcul mental et m  morisier les tables de multiplication de 2  5.

MATERIEL : 42 cartes- jeux, 10 cartes aide-m  moire pour les tables, 1 carte-astuces pour faciliter la m  morisat  n

## Tam tam multimax - multiplications niveau 2



**r  f: 101555**

Six jeux de rapidit   et d'association pour stimuler le calcul mental et m  morisier les tables de multiplication de 2  9.

MATERIEL : 42 cartes- jeux, 10 cartes aide-m  moire pour les tables, 1 carte-astuces pour faciliter la m  morisat  n

- 2  4
- 8  99 ans
- 10 min.
- MAT

## Tam tam superplus



- 2  4
- 6-8
- 10 min.
- MAT

**PRIX: 10.50€**

**r  f: 101561**

Qui sera le plus rapide pour d  celer la seule paire existant entre deux cartes sur lesquelles figurent des nombres ou des op  rations? Six jeux de rapidit   et d'association autour des additions.

MATERIEL : 42 cartes- jeux, 8 cartes aide-m  moire

## Gagne ton papa



**PRIX: 34.92€**

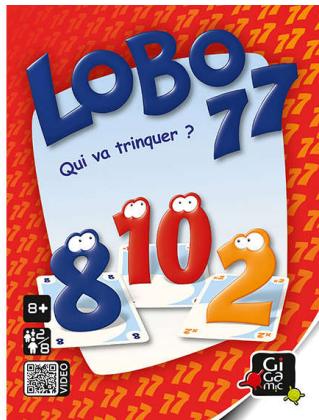
**r  f: 101616**

Un jeu de casse-t  te o   il faut remplir son espace avec les pi  ces impos  es.

MATERIEL : 1 plateau de jeu et 2 r  glettes en bois, 18 pi  ces en bois, 18 cartes Penta, 21 planches d'exemples, 1 r  gle du jeu d茅taill  e.

- 1 à 2
- 3 à 99 ans
- 15 min.
- MAT

## Lobo 77



**PRIX: 13.98€**

**r  f: 101637**

Placer l'une des cartes que l'on a en main sur la pile commune et additionner sa valeur au total précédent, en essayant de ne pas atteindre 77 ou tout autre doublet qui font perdre des vies.

MATERIEL : 54 cartes (4 "0"; 4 "-10"; 4 "2x"; 5 "changement de sens"; 6 doublets: 11, 22, 33, 44, 55 et 66; 8 "10"; 1 "76", 24 cartes de 2    9), 24 jetons

## Multimouches



**PRIX: 29.95€**

**r  f: 101865**

Un jeu de rapidit   et d'entra  nement aux tables de multiplication.

MATERIEL : 6 tapettes    mouches 42 cartes-mouches 5 cartes-fleurs 45 mouches en bois 2 d  s de 10 c  t  s

- 2    6
- 8    99 ans
- 20 min.
- MAT

## Op  ration Amon-r  



- 2    4
- 8    99 ans
- 15 min.
- MAT

**PRIX: 19.95€**

**r  f: 101866**

Faire des op  rations en combinant les chiffres donn  s par les d  s pour obtenir les bons codes et d  samorcer l'une apr  s l'autre les barri  res photo  lectriques qui prot  gent le mus  e et le masque d'Amon-R  .

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 4 pions cambrioleurs, 15 plaquettes de chiffres, 6 d  s

## Bubbles



**PRIX: 16.50€**

**r  f: 102432**

Jeu de cartes o   les cartes sont plac  es face visible au centre de la table. Les 4 d  s sont lanc  s et il faudra attraper la carte correspondant  l'ordre croissant des d  s.

MATERIEL : 4 d  s, 24 cartes

## Duel de magiciens



**PRIX: 11.00€**

**r  f: 102438**

Le premier joueur ouvre le combat en posant une carte, ou plusieurs de m  me valeur en annonc  ant le total. Le joueur suivant doit poser un total sup  rieur au précédent. Le but est de placer toutes ses cartes.

MATERIEL : 55 , 1 r  gle du jeu.

## L'aventure 1 x 1



**PRIX: 24.95€**

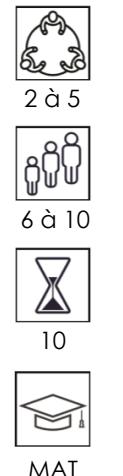
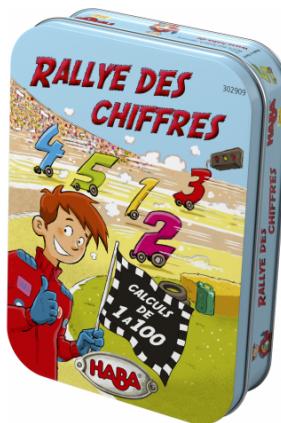
**r  f: 103095**

Un jeu sur les tables de multiplication auto-correctif disposant d'un mode de jeu coop  ratif.

MATERIEL : 1 grand plateau de jeu (36x36 cm), 1 petit plateau de jeu (36x9 cm), 100 plaquettes-mosaiques (3,3 cm), 23 cartes  jouer, 1 sablier, 4 figurines Aventurier (3 cm), r  gles du jeu.



## Rallye des chiffres



**PRIX: 9.95€**

**r  f: 103233**

Le pilote de course Rick veut gagner le rallye. Mais pour pouvoir repartir rapidement les exercices de calcul (addition et multiplication jusqu' 100) doivent d'abord  tre r  solus !

MATERIEL : 1 pilote de course Rick, 24 cartes de nombres, 12 cartes de piste, 3 d  s, 1 r  gle du jeu.

## Tam tam multi-max coffret les tables de multiplication



**PRIX: 18.70€**

**r  f: 104060**

Un coffret reprenant les deux jeux de cartes Tam Tam sur les tables de multiplication ainsi qu'un poster didactique.

MATERIEL : 2 s  ries de 42 cartes tam tam, 1 poster tables de multiplications, 1 guide d'utilisation.

## Shut the box 1    12 30cm



   bartl gmbh

**PRIX: 19.90€**

**r  f: 104394**

MATERIEL : 1 boite, 2 d  s

## Multiplipotion



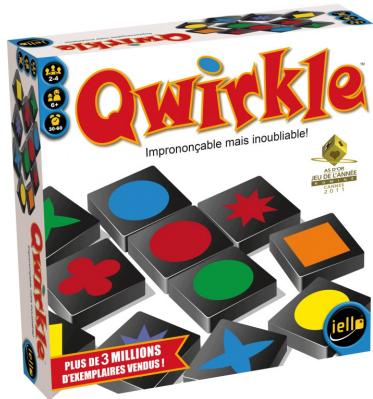
**PRIX: 14.30€**

**r  f: 104930**

Jeu d'affrontement permettant d'exercer les tables de multiplications.

MATERIEL : 60 cartes, 1 r  gle du jeu.

## Qwirkle



**PRIX: 38.50€**

**r  f: 105093**

Tentez de placer un maximum de vos tuiles sur la table en respectant les contraintes de formes et de couleurs.

MATERIEL : 108 tuiles en bois, 1 sac en tissu, une r  gle du jeu.

## Addigolo



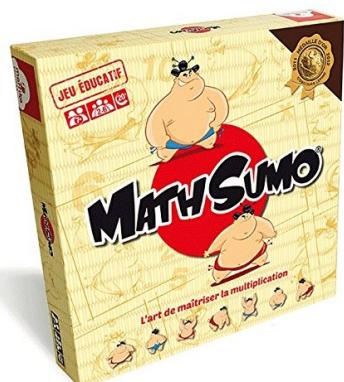
**PRIX: 10.45€**

**r  f: 105287**

Jeu de cartes dans lequel il faut ramasser les cartes par paire de m  me couleur quand leur somme est gale  10,20 ou 30. Un moyen d'apprendre les complments de 10 en s'amusant.

MATERIEL : 52 cartes

## Math Sumo



- |  |         |
|--|---------|
|  | 2-6     |
|  | 7+      |
|  | 20 min. |
|  | MAT     |

**PRIX: 30.00€**

**r  f: 105336**

MATERIEL : 1 plateau 2 pions sumo 61 cartes 1 r  gle

## Enigmes de la nature - monde animal



**PRIX: 10.30€**

**r  f: 100229**

R  aliser une collection de 5 cartes de familles/th  matiques diff  rentes, en tant le premier  deviner le mot qui se cache derri  re les indices figurant sur chaque carte.

MATERIEL : 40 grandes cartes illustr  es recto-verso, (80 nigmes et 5 indices par nigme).

- |  |            |
|--|------------|
|  | 2  6      |
|  | 8  99 ans |
|  | 20 min.    |
|  | SCI        |



- |  |            |
|--|------------|
|  | 2  8      |
|  | 8  99 ans |
|  | 15 min.    |
|  | SCI        |

**PRIX: 13.98€**

**r  f: 101675**

Trouver le plus vite possible, parmi les 26 animaux tal  s au centre de la table, celui qui correspond aux trois crit  res dict  s par les d  s.

MATERIEL : 27 tuiles (26 animaux et 1 point d'interrogation), 3 d  s  symboles, 1 boite de rangement en m  tal.

## Il était une fois la vie



**PRIX: 16.50€**

**r  f: 104107**

Jeu de questions-r  ponses avec plus de 300 questions sur le th  me du corps humain divis  es en 3 niveaux de difficult  s.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 96 cartes quiz, 4 pions, 4 jetons, 1 r  gle du jeu

## Il était une fois la vie maxi



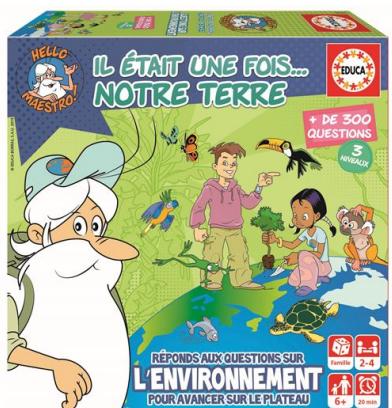
**PRIX: 33.70€**

**r  f: 104109**

Jeu de questions-r  ponses sur le corps humain avec plus de 500 questions s  par  es en 5 th  mes : la circulation sanguine, le syst  me nerveux, la respiration, la digestion et les os et les muscles.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 1 d  , 96 cartes, 6 pions, 80 jetons, 1 r  gle du jeu

## Il était une fois notre terre



**PRIX: 16.50€**

**r  f: 104954**

MATERIEL : 1 petit plateau de jeu, 96 cartes quiz, 4 pions, 4 jetons 'Vrai ou Faux'



## Cardline Animaux



**PRIX: 15.00€**

**r  f: 100042**

Jeu de classement dans lequel les cartes doivent   tre correctement organis  es de mani  re croissante en fonction d'une cat  gorie choisie par les joueurs : poids, longueur ou esp  rance de vie

MATERIEL : 110 cartes illustr  es recto-verso.

## Brainbox Animaux



**PRIX: 15.98€**

réf: 100033

Mémoriser un maximum d'informations contenues sur une carte en 10-15 secondes, pour pouvoir répondre aux questions qui seront posées ensuite.

MATERIEL : 70 cartes illustrées, 1 sablier, 1 dé.

Memoarrr



**PRIX: 13.20€**

réf: 103760

Un jeu de mémoire dans lequel les joueurs devront se souvenir des cartes placées sur l'île tout en effectuant des actions.

MATERIEL : 35 cartes, 4 aides de jeu, 1 règle du jeu

## Déjà-vu ?!



BRIM-42-001

66-4242-17

Jeu de mémorisation dans lequel les joueurs doivent attraper les tuiles des objets qui ils ont déjà vu passer sur les cartes.

MATERIEL : 36 tuiles objets, 36 cartes, 1 livret de règles

