

CATALOGUE

BAOBAB



JEUX MATERNELLES

définition des acronymes

SO (Savoir observer) = Jeux dont l'habileté principalement mobilisée est l'observation. Comprend notamment les jeux de correspondance d'images, de discrimination visuelle et d'inhibition.

SM (Savoir Mémoriser) = Jeux dont l'habileté principalement mobilisée est la mémoire. Comprend Les jeux de type « memory » et tous les jeux nécessitant de mémoriser, à court ou moyen terme, des images, des situations, des séquences, des mots ou des phrases.

SELL (Savoir Établir des Liens Logiques) = Jeux nécessitant de mobiliser la logique. Comprend les jeux de planification, de gestion de ressources, les jeux tactiques et de stratégies, à information complète et de hasard raisonné.

SC (Savoir Coopérer) = Jeux mettant en œuvre des processus de coopération entre les joueurs. Comprend les jeux où les joueurs sont unis contre le jeu, avec ou sans contraintes de communication.

SPE (Savoir Parler et Écouter) = Jeux nécessitant de s'exprimer oralement et/ou de faire preuve d'écoute. Comprend les jeux narratifs de production d'histoires, d'argumentation, de description et de vocabulaire thématique.

SL (Savoir Lire) = Jeux nécessitant de lire et de comprendre des contenus textuels. Comprend les jeux d'association mot-image, les jeux de lecture de questions et de réponses, des jeux de compréhensions de textes.

SE (Savoir écrire) = Jeux nécessitant de produire des écrits. Comprend les jeux d'entrée dans l'écriture et de reconnaissance des lettres, les jeux nécessitant de produire des mots et des phrases ainsi que les jeux spécifiques sur l'orthographe et la conjugaison.

HGM (Habiletés Gestuelles et Motrices) = Jeux nécessitant d'utiliser son corps pour réaliser des actions. Comprend les jeux de mimes, de motricité fines ainsi les jeux sportifs.

SN (Savoir les Nombres) = Jeux nécessitant de mobiliser les nombres sous tous leurs aspects. Comprend les jeux d'entrée dans la numération, les jeux sur les opérations et les jeux de probabilités.

SF (Solides et Figures) = Jeux nécessitant de mobiliser les propriétés des solides et des figures. Comprend les jeux mobilisant, de manière naïves ou non, les propriétés géométriques.

SG (Savoir les Grandeurs) = Jeux mobilisant la compréhension des grandeurs. Comprend les jeux de conversion d'unités et les jeux d'estimations.

SH (Savoir en Histoire) = Jeux mobilisant les connaissances historiques. Comprend les jeux de ligne du temps (diachroniques) et les jeux spécifiques à des périodes (synchroniques).

SGE (Savoir en Géographie) = Jeux mobilisant les connaissances en géographie. Comprend les jeux de connaissance des lieux géographiques et les jeux portant sur les systèmes de coordonnées.

SS (Savoir les sciences) = Jeux mobilisant les connaissances scientifiques de manière générale. Comprend les jeux portant sur le corps humain, les animaux et les disciplines scientifiques.

CVE (Citoyenneté et Vivre Ensemble) = Jeux mettant en œuvre les questions de citoyenneté et de vivre ensemble. Comprend les jeux sur l'empathie et les émotions, les jeux sur la multiculturalité, les jeux sur la sécurité et la prévention.



Dobble kids



2 à 5



5 à 8 ans



10 min.



CT

PRIX: 12.50€

réf: 100218

Dobble Kids est la version de Dobble pour les petits, Jeu de bataille et d'observation où le joueur doit trouver un même animal sur sa carte et sur celle d'un autre joueur.

MATERIEL : 30 cartes.

Crazy cups



2 à 4



6 à 99 ans



10 min.



CT

PRIX: 19.99€

réf: 100316

Le but du jeu est d'utiliser les gobelets pour recréer la même disposition que sur les cartes.

MATERIEL : 24 cartes illustrées, 20 gobelets, 1 sonnette.

Candy XXL



2 à 4



4 à 8 ans



15 min



CT

PRIX: 75.90€

réf: 100404

Un jeu d'attention visuelle et de rapidité avec 3 dés couleurs, au cours duquel les enfants doivent attraper le plus vite possible des bonbons en respectant les consignes des dés. Version XXL.

MATERIEL : 1 tapis de jeu tout doux (diam. 92 cm), 41 bonbons en bois (L. entre 12 et 13 cm), 3 gros dés de couleur, 1 règle.

Mosquito



2 à 4



5+



15 min.



CT

PRIX: 19.55€

réf: 100777

Dans ce jeu de rapidité, il s'agit de réaliser différentes actions lorsque deux cartes identiques sont retournées: prendre la pomme, butiner la fleur avec l'abeille ou taper sur le moustique.

MATERIEL : 16 cartes moustiques 16 cartes abeilles 16 cartes pommes 4 abeilles 1 moustique 1 fleur 1 pomme 25 jetons coccinelle

Dr Eureka géant



2 à 4



6 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 99.00€

réf: 100835

Dans ce jeu de rapidité et d'adresse, les scientifiques fous doivent transférer le plus vite possible leurs billes d'une éprouvette à l'autre, sans les faire tomber, pour réaliser la potion demandée.

MATERIEL : 12 éprouvettes, 24 billes, 54 cartes défis.

Little association



2 à 4



2 à 5 ans



15 min



CT

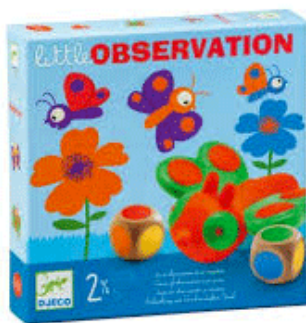
PRIX: 19.60€

réf: 101078

L'enfant doit retrouver quels éléments appartiennent aux 3 environnements, il doit rapidement associer l'animal à son lieu de vie correspondant.

MATERIEL : 3 animaux : 1 lapin, 1 grenouille et 1 vache
3 cartes environnement : 1 potager, 1 mare et 1 pré
30 cartes éléments

Little observation



2 à 4



2 à 5 ans



10 min



CT

PRIX: 19.60€

réf: 101084

Un jeu d'observation et de rapidité, au cours duquel les enfants doivent tenir compte des 2 couleurs imposées par les 2 dés pour attraper le bon papillon.

MATERIEL : 9 papillons 2 dés couleur 30 jetons

Loto des animaux



1 à 5



3 à 6 ans



15 min.



CT

PRIX: 10.80€

réf: 101088

Un jeu de loto sur les animaux.

MATERIEL : 5 planches, 30 pièces.

Loto maison



1 à 5



2 à 5 ans



10 min.



CT

PRIX: 10.80€

réf: 101089

Jeu d'association où les joueurs doivent retrouver tous les objets contenus dans leur planche.

MATERIEL : 30 pièces objets 5 planches pièce de la maison

Mechanlou



2 à 4



4 à 7



15 min



CT

PRIX: 7.30€

réf: 101099

Un jeu de récolte de cartes en respectant une suite logique, basé sur le conte du petit chaperon rouge.

MATERIEL : 50 cartes dont 24 cartes contes, 10 cartes loup, 8 cartes forêt "chasseur" et 8 cartes forêt "loup"

Mini family



2 à 4



4 à 7 ans



15 min.



CT

PRIX: 7.70€

réf: 101114

Jeu de cartes dans lequel les joueurs doivent réunir les 4 personnages d'une même famille et compléter un maximum de familles pour gagner la partie.

MATERIEL : 28 cartes

Mistigri



2 à 4



4 à 7 ans



15 min.



CT

PRIX: 7.70€

réf: 101124

Jeu de cartes et d'association où les joueurs doivent piocher chez leurs voisins et se débarrasser de leurs paires avant de se retrouver seul avec le chat mistigri.

MATERIEL : 18 paires d'animaux 1 mistigri

Oudordodo



2 à 4



4 à 8 ans



10 min



CT

PRIX: 7.95€

réf: 101130

Un jeu de déduction. Pour savoir où dort l'ourson, il faut poser les bonnes questions et procéder par élimination.

MATERIEL : 24 cartes maison 16 jetons bleus 10 cartes dodo oranges

Piou piou



2 à 5



5 à 8 ans



10 min



CT

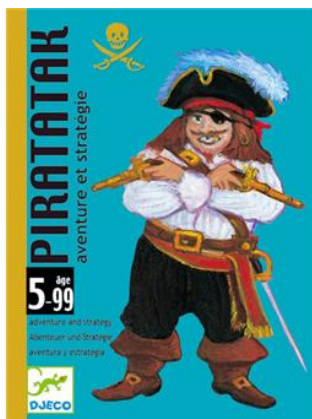
PRIX: 7.90€

réf: 101143

Panique au poulailler, un renard a été aperçu. Pour gagner, les joueurs doivent associer les bonnes cartes pour couvrir des oeufs jusqu'à ce qu'ils éclosent sans qu'ils soient volés par les renards.

MATERIEL : 6 cartes renard 15 cartes coq 15 cartes poule 11 cartes nids 18 œufs/poussins

Piratatak



2 à 4



5 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 7.95€

réf: 101146

Jeu de cartes. Jeu de tactique où l'enfant doit construire son bateau avant que les pirates ne l'attaquent.

MATERIEL : 55 cartes (24 cartes bateau pour construire 4 bateaux de 4 couleurs différentes, 20 cartes pièce d'or, 8 cartes pirate, 3 cartes canon), règle, dans une boîte / tiroir.

Pouet ! Pouet !



2 à 4



5 à 99 ans



15 min.



CT

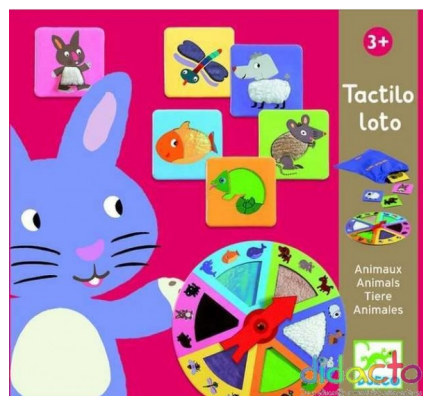
PRIX: 12.30€

réf: 101152

Un jeu de cartes créatif de mimes et de bruitage sans qu'il soit nécessaire de lire.

MATERIEL : 120 cartes dont : 40 cartes bleues (mimes) 40 cartes oranges (cris) 40 cartes vertes (mimes + cris)

Tactilo loto animaux



2 à 4



3 à 6 ans



15 min.



CT

PRIX: 21.80€

réf: 101223

Chacun à leur tour, les enfants tournent la roulette qui s'arrête sur une catégorie. Ils doivent alors piocher à l'aveugle dans le sac et reconnaître tactilement la matière du pelage.

MATERIEL : 1 roulette contenant 6 catégories représentées par 6 matières différentes 18 cartes animaux avec la matière faisant office de pelage figurines 1 sac en tissu

Tactilo loto ferme



2 à 4



3 à 6 ans



15 min.



CT

PRIX: 29.50€

réf: 101224

A la découverte de la ferme, les enfants tournent la roulette qui s'arrête sur une catégorie. Ils doivent alors piocher à l'aveugle dans le sac et reconnaître tactilement une des figurines.

MATERIEL : 1 roulette contenant 5 catégories : animaux, insectes, légumes, fruits et outils 15 figurines 1 sac en tissu.

Pengoloo



2 à 4



4 à 99 ans



15 min



CT

PRIX: 29.70€

réf: 101529

Lancez les dés colorés et trouvez les oeufs correspondants cachés sous les pingouins. Le premier joueur à collecter 6 pingouins gagne la partie.

MATERIEL : 12 figurines de pingouins, 12 oeufs, 2 dés, 4 tuiles, 1 règle du jeu

Ballons



2 à 5



3 à 6 ans



10 min



CT

PRIX: 9.00€

réf: 101591

Jeu de société pour les plus petits dans lequel les joueurs doivent conserver un maximum de ballons, mais attention les ballons rencontrent des obstacles et pourraient finir par éclater.

MATERIEL : 25 cartes bleues "ballons" : 5 ballons rouges, 5 ballons jaunes, 5 ballons verts, 5 ballons mauves et 5 ballons bleus

Clac clac



2 à 6



4 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 24.90€

réf: 101601

Les dés indiquent une combinaison symbole-couleur qu'il faut retrouver parmi tous les disques aimantés, il suffit alors d'empiler les disques sans se tromper !

MATERIEL : 32 disques magnétiques 1 dé symbole 1 dé couleur

Cocotaki



2 à 10



5 à 8 ans



15 min



CT

PRIX: 9.00€

réf: 101602

Jeu de cartes où les joueurs doivent imiter le cris des animaux qu'ils jouent, mais attention aux pièges des cartes rouges !

MATERIEL : 110 cartes animaux, 1 livret de règles

Halli galli junior



2 à 4



4 à 8 ans



15 min.



CT

PRIX: 18.00€

réf: 101621

Les joueurs retournent chacun à leur tour une carte de leur paquet et la placent face visible devant eux. Le premier qui remarque la présence de clowns identiques doit taper rapidement sur la sonnette.

MATERIEL : 56 cartes, 1 sonnette, 1 règle du jeu

Pippo



2 à 8



4 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 9.00€

réf: 101647

Un jeu de cartes et de déduction, au cours duquel les enfants doivent mentalement identifier l'animal manquant ainsi que sa couleur parmi une collection de cartes.

MATERIEL : 25 cartes de 4 animaux 25 cartes de 1 animal

Serpentina



2 à 5



4 à 99 ans



10 min.



CT

PRIX: 9.00€

réf: 101673

Jeu d'association sur le principe du domino dans lequel les joueurs doivent associer des parties d'un serpent seulement si les couleurs des deux parties sont identiques.

MATERIEL : 50 cartes serpent

Drôles de lutins !



2 à 4



4 à 99 ans



15 min.



CT

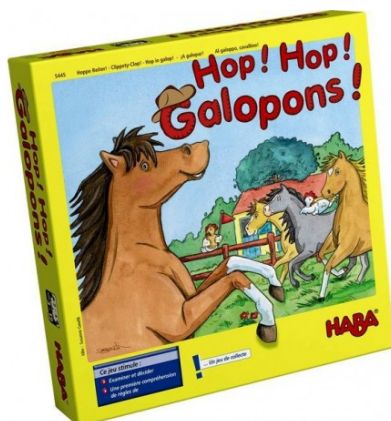
PRIX: 17.95€

réf: 101731

Récupérer quatre objets de formes et de couleurs différentes pour compléter sa planche, en les cherchant dans le sac, dans la caverne ou en les volant à ses adversaires, selon l'action permise par le dé.

MATERIEL : 1 caverne des lutins, 20 jouets en bois à toucher, 1 dé à symboles, 4 cartes de dépôt, 1 carte cadenas, 1 plateau de jeu, 1 plaquette rocher, 1 petit sac.

Hop ! Hop ! Galopons !



2 à 4



3 à 6 ans



10 min.



CT

PRIX: 17.95€

réf: 101747

Qui rentrera le premier son cheval au box sans oublier de récupérer en chemin les affaires dont il a besoin? Un jeu de collecte et une course de chevaux sur plateau avec trois variantes de difficulté progressive.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 4 chevaux en bois, 4 plateaux avec 7 pièces de puzzle, 1 dé rouge, 1 dé bleu, 2 obstacles

Le bain de Trepette



2 à 4



2 à 5 ans



5 min



CT

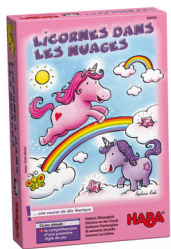
PRIX: 12.50€

réf: 101815

Jeu dans lequel les amis de Trepette doivent mémoriser l'emplacement et la couleur des objets pour les associer au dé afin de retrouver tous les jouets que Trepette a laissé tomber dans le bain.

MATERIEL : 1 baignoire (le fond de la boîte de jeu) 1 support en carton 1 surface d'eau de la baignoire 1 lapin Trepette 2 canards 12 plaquettes 1 dé

Licornes dans les nuages - le jeu



2 à 4



3 à 6 ans



10 min.



CT

PRIX: 12.50€

réf: 101840

Une course de dé où les joueurs doivent aider les licornes à aller vers le soleil en ramassant en chemin des cristaux de nuages.

MATERIEL : Contient 4 licornes en bois, 1 plateau en 3 parties, 2 dés et pierres en plastique.

Ma première pêche



1 à 4



2 à 5 ans



10 min.



CT

PRIX: 24.95€

réf: 101844

Un jeu de pêche magnétique avec un dé, au cours duquel les enfants doivent attraper les poissons afin de récupérer tous les jouets et les placer sur leur planche.

MATERIEL : 1 canne à pêche 6 animaux marins 1 mer 4 planches 20 objets : 4 seaux, 4 balles, 4 arrosoirs, 4 pelles, 4 canards

Mon premier trésor de jeux



2 à 6



3-12



15 min.



CT

PRIX: 37.50€

réf: 101856

10 idées de jeu aux règles simples et aux parties de courte durée permettent une initiation réussie au monde des jeux. Qu'on joue aux jeux de société, de mémoire ou de cartes, de type classique, coopératif ou ...

MATERIEL : 3 chevaux, 3 vaches, 3 cochons, 3 moutons, 2 pommes rouges, 2 prunes, 2 œufs, 2 portions de fromage, 2 feuilles de salade, 2 carottes, 1 fermier, 1 dé, 1 dé multicolore, 9 étoiles, 1 lune, 1 règle du jeu.

Monza



2 à 6



5 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 20.00€

réf: 101861

Lancer les 6 dés multicolores et visualiser mentalement comment parcourir le plus long trajet possible sur les cases de couleurs, sachant qu'un même dé ne peut être utilisé qu'une seule fois.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 6 pions voitures de course, 6 dés multicolores

Rafle de chaussettes



PRIX: 17.95€

réf: 101906

Réussirez-vous à réunir 5 paires de chaussettes avant les autres ? Mais attention aux pièges, certaines chaussettes pourraient être confondues entre elles.

MATERIEL : 1 monstre 48 chaussettes dont 24 paires 13 pinces à linge

Saute lapin !



PRIX: 17.95€

réf: 101910

Pour arriver jusqu'à l'île aux carottes, les lapins doivent d'abord construire des ponts pour traverser l'eau. Les lapins doivent trouver la bonne distance et la bonne longueur de pont pour que tout ne s'effondre pas.

MATERIEL : 4 lapins 3 carottes en bois 6 morceaux de pont 5 pierres 2 îles 1 dé

Lynx 400 images



PRIX: 38.80€

réf: 102113

Dans ce jeu d'observation, il s'agit d'affûter son œil de lynx pour être le premier à retrouver toutes les images qu'on a piochées parmi 400 éléments représentés sur le plateau en forme de roue.

MATERIEL : 1 plateau de jeu à monter composé de 9 pièces, 401 cartes, 1 pot à monter, 18 jetons de couleurs.

Mon premier lynx



PRIX: 22.00€

réf: 102114

Un jeu qui aiguise la vue et les réflexes des plus petits - 36 images.

MATERIEL : 36 pièces illustrées 1 plateau de jeu 1 pot

Et hop



2 à 4



3 à 6 ans



20 min.



CT

PRIX: 25.80€

réf: 102439

Chaque joueur jette le dé et fait monter sa figurine du nombre de marches égal au nombre de points sur le dé. Lorsque le pion arrive en haut du toboggan, l'enfant le fait glisser, prend un jouet dans le bac à sable..

MATERIEL : 1 toboggan éléphant, 4 figurines en bois, 20 tuiles jouets en carton rigide, 1 gros dé à constellation 1 à 3, 1 gros dés chiffres 0 à 4.

Pigolino



2 à 4



3 à 6 ans



15 min.



CT

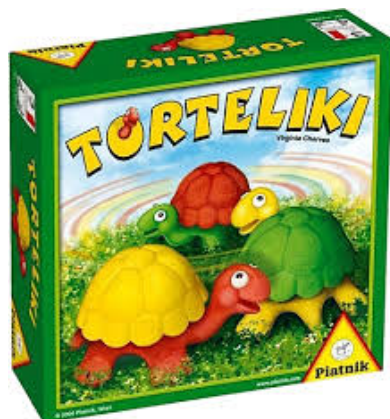
PRIX: 16.50€

réf: 102460

Les joueurs doivent rassembler 4 petits cochons de chaque couleur. Le dé loup peut faire fuir les petits cochons.

MATERIEL : 3 gros dés, 16 cochons bleus, 16 cochons jaunes et 16 cochons roses

Torteliki



2 à 4



3 à 6 ans



10 min.



CT

PRIX: 16.50€

réf: 102465

Les cartes sont déposées sur la table face cachée. On pose les carapaces sur les tortues. Le but est de retrouver la carte représentant une des 3 tortues devant le joueur.

MATERIEL : 3 corps de tortues, 3 carapaces, 27 cartes

Junior pictolino



1 à 4



2 à 5 ans



10 min.



CT

PRIX: 30.70€

réf: 102490

Les enfants devront placer les pions sur les images correspondantes de leur planche

MATERIEL : 24 pions 24 images autocollantes 4 planches

Le jeu aux milles titres



2 à 6



5 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 34.10€

réf: 103044

Jeu de mémoire contextuel dans lequel les joueurs tentent de retrouver les différents couples cachés dans la ville.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 70 tuiles, 1 règle du jeu

Quoridor junior



2 à 4



4 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 19.90€

réf: 103056

Un jeu tactique dans lequel les joueurs tentent d'atteindre le bord opposé du plateau de jeu avec leur pion tout en bloquant leur adversaire à l'aide de barrières.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 20 barrières et 4 pions en bois, règle du jeu

Brainbox des tout petits



2 à 6



4 à 99 ans



10 min



CT

PRIX: 15.98€

réf: 103144

Les joueurs observent attentivement la carte qui est cachée après 10 seconde. Ils doivent ensuite répondre à une question dont la réponse se trouvait sur la carte.

MATERIEL : 1 dé, 55 cartes illustrées, 1 règle du jeu, 1 sablier

Brainbox il était une fois



2 à 10



3 à 5 ans



10 min.



CT

PRIX: 15.98€

réf: 103523

Avec Brainbox - Il était une fois, les enfants observent une carte "conte" pendant 10 secondes puis répondent à une question indiquée par le dé. Si la réponse est bonne la carte es gagnée!

MATERIEL : 1 dé, 55 cartes illustrées, 1 règle de jeu, 1 sablier.

Bazar Bizarre Junior



2 à 4



3 à 6 ans



15 min



CT

PRIX: 15.96€

réf: 103543

Dès qu'une carte a été retournée, tous les joueurs regardent quels personnages représentés sont de la bonne couleur. Chacun essaye alors d'être le plus rapide pour les attraper.

MATERIEL : 4 figurines en bois, 55 cartes, 1 règle de jeu

Trouv tout



2 à 6



5 à 8 ans



15 min



CT

PRIX: 15.96€

réf: 103545

Jeu d'observation et de vocabulaire. Les joueurs doivent identifier et nommer un élément respectant une contrainte de forme ou de couleur présent sur une carte.

MATERIEL : 60 cartes, 1 règle de jeu

Noisette range !



1 à 3



2 à 5 ans



15 min



CT

PRIX: 12.50€

réf: 103829

Jeu coopératif de classement dans lequel les joueurs aident Noisette à ranger sa chambre.

MATERIEL : 1 étagère de jeu (= plateau de jeu dans la boîte), 1 chat Noisette, 18 plaquettes jouets (6 x éléments de construction, 6 x peluches, 6 x véhicules), 3 coffres à jouets, 1 règle du jeu.

Pengoloo Géant



2 à 4



4 à 99 ans



15



CT

PRIX: 110.00€

réf: 104041

Jeu de mémoire consistant à retrouver les oeufs de la bonne couleur cachés sous les pingouins.

MATERIEL : 24 pièces, 4 barrières, 2 dés, 1 livret de règles

à la bouffe



2 à 5



5 à 99 ans



10 min



CT

PRIX: 17.98€

réf: 104076

Les joueurs doivent trouver le dessert correspondant au dessert initial en suivant le trajet indiqué sur les 3 cartes.

MATERIEL : 39 grandes cartes, 6 desserts en bois, 1 dé, 1 feuille de règles

Concept kids



2 à 12



4 à 99 ans



20 min.



CT

PRIX: 24.98€

réf: 104084

Jeu coopératif dans lequel l'objectif est de faire deviner un animal à un joueur en utilisant une planche représentant des concepts.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 110 cartes, 16 bagues, 1 porte carte, 1 règle rapide, 1 livret de règles

Kit de cartes clefs



1 à 4



3 à 6 ans



15



CT

PRIX: 119.00€

réf: 104500

Jeu de reconnaissance tactile et d'observation fine, les joueurs essayent de trouver la clef correspondant à l'image au toucher ou au visuel.

MATERIEL : 10 paires de clefs, 10 paires de cartes, 2 sachets de poche, 1 règle du jeu

Fex - Des yeux astucieux



1 à 4



5 à 10 ans



15 min.



CT

PRIX: 49.95€

réf: 104506

Jeu d'attention visuelle avec plusieurs niveaux de difficultés qui sollicite différentes fonctions exécutives comme l'inhibition, la mémoire de travail et la flexibilité.

MATERIEL : 50 cartes set, 50 cartes recherche, 10 cartes gâteau farceur, 1 figurine Fex, 2 dés, 20 points Fex, 1 règle du jeu

Fex - Never Mind



PRIX: 59.95€

réf: 104508

Jeu avec plusieurs niveau de difficultés entraînant les fonctions exécutives. Il s'agit de construire des structures sans être distrait par des actions perturbatrices proposées sur des cartes.

MATERIEL : 24 blocs en bois de construction colorés, 30 cartes de construction pour 3 niveaux de difficultés, 1 chronomètre, 6 cartes distractions, 6 cartes relaxation, 35 jetons, 1 dé, des cartes jetons, 1 règle du...

Whatzizz



PRIX: 29.95€

réf: 104692

Jeu d'observation dans lequel il faut deviner ce qui est représenté sur une image en ne voyant qu'une partie de celui-ci reflétée dans un miroir.

MATERIEL : 1 support avec un miroir divisé en 4 sections, 60 cartes, 5 cartes vierges

Pinc'mi pinc'moi



PRIX: 14.10€

réf: 104695

Accrochez des pinces au gré du lancer de dé : le gagnant sera celui qui complètera en premier son hérisson sans se faire pincer.

MATERIEL : 2 hérissons en carton épais et 24 pinces à linge de 4 couleurs en bois.

Animo Dice



PRIX: 10.80€

réf: 104697

Un jeu de dés simple et amusant pour les plus jeunes.

MATERIEL : 18 cartes rondes, 4 gros dés en bois, règle.

Little memo



2 à 4 ans



2 à 5 ans



10 min.



CT

PRIX: 18.50€

réf: 104804

Sur le principe de jeu de Kim, les animaux se baladent mais un se cache sous la boîte. Les joueurs doivent retrouver quel animal manque à l'appel.

MATERIEL : 9 animaux : papillon, libellule, coccinelle, abeille, escargot, grenouille, tortue, chenille et hérisson 1 boîte 15 jetons

Memo meuh



2 à 4



3 à 6 ans



15 min.



CT

PRIX: 19.60€

réf: 104810

Jeu de memory sonore basé sur le cris des animaux.

MATERIEL : 1 plateau de jeu sonore (qui fonctionne grâce à 3 piles LR54 fournies), 16 cartes illustrées, 16 jetons

Mémo il était une fois



2 à 4



4 à 8 ans



15 min.



CT

PRIX: 10.80€

réf: 104814

4 contes, 5 éléments par conte à retrouver. Chacun doit retrouver ses 5 éléments pour compléter les paires et gagner la partie.

MATERIEL : 4 planches contes : Le petit chaperon rouge Boucle d'or et les 3 ours Les 3 petits cochons Blanche Neige et les 7 nains 40 cartes rondes

XXL find monty



2 à 5



4 à 8 ans



15 min.



CT

PRIX: 75.90€

réf: 104821

Reproduisez les situations représentées sur les cartes avec les objets. Chaque joueur, à son tour, regarde une carte, la mémorise, puis il la pose sur la table face cachée et reproduit ce qu'il a vu.

MATERIEL : un support de jeu en bois, 1 lit en bois, 1 chat en bois, 1 oreiller et une couette en tissu, 34 cartes photos, 1 dé à symboles et la règle du jeu

La cuisine des sorcières XXL



2 à 4



4 à 8 ans



15 min.



CT

PRIX: 109.90€

réf: 104825

Superbe jeu de mémoire et de couleurs ensorcelé pour petits chefs cuisiniers de potion magique !

MATERIEL : 1 plateau de jeu en bois, 36 champignons en bois, 1 dé Couleurs, 1 sac en tissu et la règle du jeu.

La cuisine des sorcières



2 à 4



4 à 8 ans



15 min.



CT

PRIX: 32.90€

réf: 104827

Les sorcières préparent une potion. Le dé décide des champignons qu'il faut cueillir pour la potion. Il faut mémoriser leur place et les cueillir avant qu'un adversaire ne chamboule le jeu!

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 1 plateau tournant, 28 champignons en bois, 1 dé couleur.

Sardines



2 à 4



5 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 10.80€

réf: 104829

Jeu d'observation et de mémoire dans lequel les joueurs tentent de retrouver dans leur jeu toutes les sardines qui sont habillées de la même façon que celles de la carte initiale.

MATERIEL : 40 cartes "sardines", 10 cartes "boîtes à sardines".

Pique plume



2 à 4



5 à 99 ans



20 min.



CT

PRIX: 34.92€

réf: 104831

Utiliser sa mémoire pour retourner les bonnes cartes cachées dans la basse-cour et avancer sur le chemin. En rattrapant chacun de ses adversaires, on peut les déplumer tour à tour et gagner la partie.

MATERIEL : 24 cartes en forme d'oeuf (le chemin), 12 cartes de forme octogonale (la basse-cour), 2 poules, 2 coq, 4 plumes

Grimaces



4



6 à 99 ans



15 min.



CT

PRIX: 13.00€

réf: 104839

Par équipes de deux joueurs, l'un doit mémoriser une suite de grimaces et la reproduire pour que son coéquipier réussisse à reconnaître les bonnes grimaces.

MATERIEL : 18 grandes cartes à dos rouge 18 petites cartes à dos rouge

Le Roi Sommeil



2 à 5



3 à 6 ans



15 min.



CT

PRIX: 19.92€

réf: 104960

Jeu de mémoire dans lequel les joueurs tentent de se souvenir de la position des personnages et de la couleur de leurs vêtements afin de les retrouver.

MATERIEL : 5 lits, 1 couverture, 50 cartes, 36 pièces, 6 jetons Joker, 1 règle du jeu

Collection de jeux la ferme



1 à 3



2 à 5 ans



15 min.



CT

PRIX: 34.00€

réf: 105198

10 jeux différents pour apprendre aux enfants à classer les formes et les couleurs. Les jeux de mémorisation exercent l'attention et la mémoire. Le dé et les jeux d'adresse stimulent la coordination main-œil.

MATERIEL : Contenu: 1 plateau de jeu (imprimé des deux côtés), 1 figurine en bois « Fermier Nils », 1 dé multicolore à symboles, 8 blocs de construction (1 pont, 1 dé, 2 parallélépipèdes inclinés, 1 trèfle, ...

Ma grande collection de jeux Le Verger



2 à 4



3 à 6 ans



10 min.



CT

PRIX: 56.90€

réf: 105199

Une collection de 10 jeux différents (coopératifs, dés, course, mémoire, tactile, cartes) dont le jeu classique du verger.

MATERIEL : 1 jardinière, 4 corbeaux, 1 dé multicolore, 1 dé à points, 4 petits sacs tactiles, 4 paniers, 40 fruits, 32 plaquettes mémo, 36 cartes de jeu, 1 puzzle corbeau de 9 pièces, 4 plateaux-puzzles, 2 plateau...

Domino up



1 à 4



1 à 4



10



CT

PRIX: 21.90€

réf: 105238

Jeu d'association et de manipulation de type domino.

MATERIEL : 28 figurines colorées en bois

Saute-nuages



1 à 3



2 à 5 ans



5 min.



CT,EDC

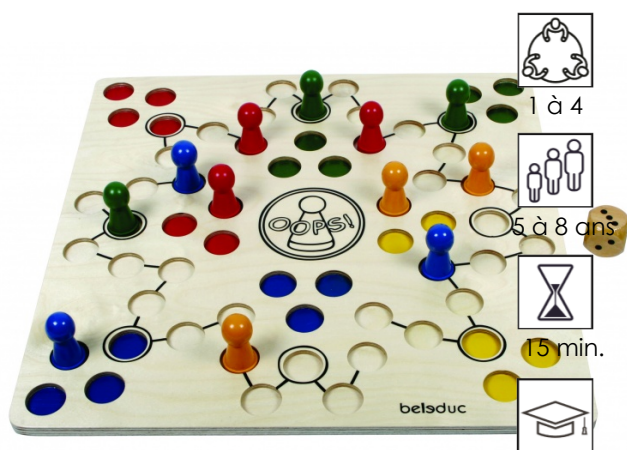
PRIX: 24.95€

réf: 104734

Les enfants aident tous ensemble le chat en construisant un toboggan arc-en-ciel. Ils apprennent ainsi à compter de un à trois et à reconnaître les six couleurs de l'arc-en-ciel.

MATERIEL : 1 plateau de jeu puzzle, 12 plaquettes nuages, 1 toboggan pour construire l'arc-en-ciel, 6 bandes arc-en-ciel, 1 figurine en bois Mimi, le mouton-nuage, 1 figurine en bois Kaya le chat, 1 gros dé, 1 règle d...

Oops!



1 à 4



5 à 8 ans



15 min.



CT,MAT

PRIX: 77.00€

réf: 100453

Un jeu de grande dimension facile à manipuler pour les enfants ou les personnes qui ont des déficiences physiques.

MATERIEL : 1 plateau de jeu géant (500 x 500 x 12 mm), 12 figures, 1 dé.

Ring's up



2 à 6



5 à 99 ans



10 min



CT,MAT

PRIX: 17.60€

réf: 101536

Jeu d'adresse et de rapidité dans lequel vous devez empiler le plus vite possible 4 anneaux sur votre pouce, dans le bon ordre, suivant le défi proposé.

MATERIEL : 50 cartes (7,5 x 7,5 cm), 48 anneaux (diam. 3 cm)

Halli galli



2 à 6



6 à 99 ans



15 min.



CT,MAT

PRIX: 18.00€

réf: 101619

Jeu d'observation, d'inhibition et de vitesse dans lequel les joueurs doivent appuyer rapidement sur la sonnette dès que 5 fruits identiques sont visibles.

MATERIEL : 56 cartes, 1 sonnette, 1 règle du jeu

Couleurs et formes



1 à 3



2 à 5 ans



10 min.



CT,MAT

PRIX: 24.95€

réf: 101721

Les papillons schématisés grâce à 3 figures géométriques (carré, triangle et cercle) ont perdu leurs ailes, les petits joueurs sont prêts à les aider pour retrouver toutes les ailes afin qu'ils puissent s'envoler...

MATERIEL : 15 pièces en bois 1 dé couleur 1 dé forme 3 plateaux de jeu

Animal party



2 à 6



4 à 10 ans



15 min.



CT,MAT

PRIX: 12.20€

réf: 102471

Retrouvez la carte sur laquelle se trouvent les animaux correspondant à la combinaison des dés

MATERIEL : 5 dés symboles 36 cartes animaux

XXL rondo vario



1 à 4



3 à 5 ans



15 min



CT,MAT

PRIX: 99.00€

réf: 103898

En fonction des dés, enfiler les pièces l'une après l'autre, mais attention, il faut trouver la bonne forme et la bonne couleur.

MATERIEL : 4 chenilles, 42 formes, 1 dé couleur, 1 dé forme et la règle du jeu.

Chasse aux monstres



1 à 6



3 à 5 ans



10 min.



EDC

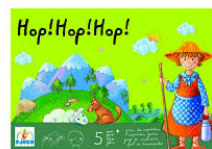
PRIX: 17.98€

réf: 100060

Pour chasser d'horribles monstres dans le placard et gagner la partie, il faut retrouver les bons jouets parmi les cartes retournées sur la table et ne pas se tromper. Un jeu de mémoire coopératif.

MATERIEL : 19 cartes "monstres", 10 tuiles "jouet", 3 tuiles "progression des monstres", 2 tuiles pour chasseurs experts, 1 boîte placard.

Hop ! Hop ! Hop !



2 à 6



4 à 8



15 min.



EDC

PRIX: 29.50€

réf: 101021

Une tempête se prépare, vite la bergère aidée de son fidèle compagnon doit rentrer les moutons avant que le vent n'emporte le pont.

MATERIEL : 4 plateaux de jeu 1 bergerie + 1 poutrelle en bois 1 pont 10 piliers 1 baguette en bois 1 bergère 9 moutons 1 chien 1 dé symbole

Little cooperation



2 à 4



2 à 5 ans



10 min.



EDC

PRIX: 18.50€

réf: 101081

Jeu coopératif où tous les animaux doivent traverser la banquise et le pont pour rentrer dans leur igloo mais attention aux blocs de glace qui peuvent fondre et faire effondrer le pont

MATERIEL : 1 dé 4 animaux : un pingouin, un ours polaire, un renard polaire et un lapin blanc 1 pont 2 plateaux de jeu 6 blocs de glace

Woofy



2 à 4



5 à 99



15 min.



EDC

PRIX: 29.50€

réf: 101257

Un jeu de coopération et de parcours basé sur des choix. Il faut construire, ensemble, la maison en brique avant que le loup n'ait attrapé les petits cochons.

MATERIEL : 1 plateau de jeu 3 pions cochons de 3 couleurs 1 pion loup 1 marmite 3 dés (1 pour chaque cochon) 1 maison de brique à assembler

Le trésor des lutins



2 à 4



4 à 99 ans



15 min.



EDC

PRIX: 19.92€

réf: 101634

Les lutins décident d'aller voler le trésor du dragon, ils profitent de son absence pour se frayer un chemin dans la forêt pour récupérer les clés ouvrant le coffre.

MATERIEL : 1 plateau de jeu 27 tuiles chemin 10 tuiles dragon 4 jetons clé 1 dé couleur 1 dé symbole 1 jeton sucrerie

Abella l'abeille



1 à 4



2 à 5 ans



10 min.



EDC

PRIX: 24.95€

réf: 101688

Jeu d'association où les joueurs se prennent pour des abeilles et doivent butiner les fleurs pour créer du miel avant que toutes les fleurs ne soient fanées.

MATERIEL : 1 ruche 1 abeille 10 plaquettes de fleurs 1 pot de miel 1 dé

Le verger



1 à 8



3 à 6 ans



15 min.



EDC

PRIX: 37.50€

réf: 101826

Les joueurs doivent cueillir tous les fruits dans les arbres et les mettre dans leurs paniers avant que le puzzle de corbeau soit entier.

MATERIEL : 10 pommes 10 poires 10 paires de cerises 10 prunes 4 paniers 1 puzzle de corbeau 1 dé avec des couleurs et des symboles

Le verger géant



1 à 8



3 à 6 ans



15 min.



EDC

PRIX: 109.00€

réf: 101829

Un jeu coopératif où il faut cueillir les fruits avant le corbeau. Version géante pour jouer par terre.

MATERIEL : plateau de jeu en carton rigide (70 x 70 cm) + 1 gros dé + puzzle 9 pièces + 4 paniers + 40 fruits en bois (ht 5 - 6 cm, prunes, poires, cerises et pommes) + règle

Mon premier verger



1 à 4



2 à 5 ans



10 min.



EDC

PRIX: 24.95€

réf: 101857

Un jeu coopératif sur les couleurs et les fruits.

MATERIEL : 1 corbeau 1 panier pour fruits 4 pommes vertes 4 pommes rouges 4 poires jaunes 4 prunes bleues 5 cartes de chemin 4 arbres 1 dé avec symboles et différentes couleurs 1 règle du jeu

Pierre le jardinier



1 à 3



2 à 5 ans



10 min



EDC

PRIX: 24.95€

réf: 101879

Jeu de coopération sur le thème du jardin. Pierre le Jardinier doit récolter ses fraises, ses carottes et ses tulipes avant que la taupe Toto termine de construire sa taupinière.

MATERIEL : 1 plateau de jeu 1 jardinier 9 cartes platebandes : 3 fraises, 3 carottes, 3 tulipes 1 taupe 1 taupinière 1 dé couleur 1 arrosoir 1 brouette 1 seau de carottes 1 panier de fraises 1 bouquet de tulipes

Trotte quenotte



1 à 4



4 à 8 ans



10 min.



EDC

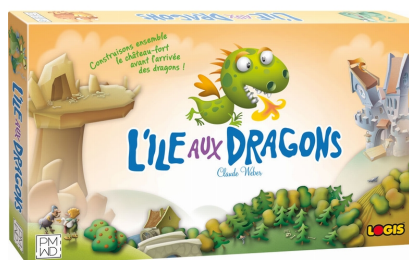
PRIX: 17.95€

réf: 101979

L'équipe de hamsters des Trotte Quenotte ont construit un terrier hyper confortable avec un wagonnet sur rail, un ascenseur, une roue et une cabine pour y circuler.

MATERIEL : 4 hamsters 1 hérisson 1 dé 12 tuiles aliment : 4 carottes, 4 trèfles, 4 épis de blé 1 plateau de jeu avec ascenseur 1 roue 1 wagonnet 1 cabine 14 feuilles d'arbre

L'île aux dragons



2 à 4



5 à 8 ans



20 min



EDC

PRIX: 31.20€

réf: 102452

Parcourir l'île au rythme des lancers de dé pour récupérer les pièces du château démoli par une récente tempête, et se mettre à l'abri avant l'arrivée des 5 dragons.

MATERIEL : 1 plateau, 4 pions en bois, 9 éléments château, 5 pièces dragon, 1 dé

Karuba junior



4 à 8 ans



4 à 8 ans



15 min.



EDC

PRIX: 24.95€

réf: 103088

Les joueurs coopèrent afin de trouver le trésor dans la jungle.

MATERIEL : 1 plateau de jeu (27.5 x 27.5 cm en 2 morceaux qui s'assemblent comme un puzzle), 28 tuiles en carton rigide (5,5 x 5,5 cm), 3 aventuriers en bois (ht + - 5 cm), 1 bateau pirate en bois avec une voile en tissu...

Playa Playa



2 à 6



5 à 8 ans



20 min.



EDC

PRIX: 19.98€

réf: 103746

Jeu coopératif dans lequel les joueurs tentent de nettoyer la plage de ses déchets avant que la mer n'arrive.

MATERIEL : 1 plaque « Dune » 1 plaque « Mer » 1 plaquette « Bord de mer » 4 plaquettes « Plage » 4 plaquettes « Animaux » 16 jetons « Déchets » 1 dé en bois

Max le chat



1 à 8



3 à 8 ans



15 min



EDC

PRIX: 25.00€

réf: 104100

Un jeu qui va apprendre aux enfants à raisonner, à se consulter et à prendre des décisions, mais aussi aux parents à être l'écoute des besoins de leur enfant.

MATERIEL : 1 plateau de jeu deux dés un chat trois petites bêtes quatre gâteries pour Max 1 règle du jeu en français, anglais, allemand, néerlandais.

Happy Bunny



1 à 4



3 à 6 ans



15 min



EDC

PRIX: 24.20€

réf: 104318

Jeu de coopération pour aider les lapins à cueillir plein de carottes!

MATERIEL : 40 carottes, 1 dé, 1 plateau de jeu, 1 lapin, 1 fermier, 1 règle du jeu

Mr Wolf



1 à 4



4 à 8 ans



15 min



EDC

PRIX: 24.20€

réf: 104320

Jeu de mémoire coopératif

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 28 jetons, 16 cartes, 1 loup, 4 boîtes, 1 livret de règles

Snow Snow



2 à 5



3 à 10 ans



15 min.



EDC

PRIX: 27.40€

réf: 104478

Jeu coopératif dans lequel les joueurs tentent de faire passer les bonshommes de l'autre côté avant que les icebergs ne fondent.

MATERIEL : 1 plateau de jeu en 4 parties, 4 bonshommes de neiges en 3 parties, 12 tuiles, 1 dé, 1 règle du jeu.

Monsieur Carrousel



1 à 6 joueurs



4 à 99 ans



15 min.



EDC

PRIX: 29.90€

réf: 104945

Jeu de mémoire coopératif dans lequel les joueurs tentent de placer tous les enfants dans le carrousel avant que la pluie ne se mette à tomber.

MATERIEL : 1 carrousel en bois, 1 plateau de jeu, 10 bouts de rayons de soleil, 8 gouttes de pluie, 12 jetons enfant, 1 dé de couleur, 6 feuilles sièges de difficultés différentes, 1 règle du jeu.

Grand porte carte Card holder big Kartenhalter groß



1 à 6 joueurs



4 à 99 ans



15 min.



EDPHY

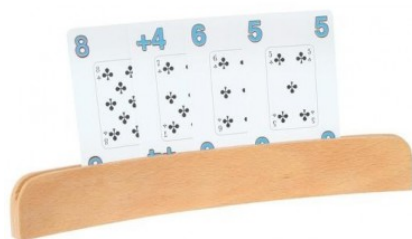
PRIX: 7.65€

réf: 100359

Le porte carte permet aux petites mains de jouer sans difficulté, en ayant une vue d'ensemble sur son jeu.

MATERIEL : grand modèle.

Petit porte carte Card Holder small Kartenhalter klein



EDPHY

PRIX: 5.90€

réf: 100364

Le porte carte permet aux petites mains de jouer sans difficulté, en ayant une vue d'ensemble sur son jeu.

MATERIEL : Petit modèle.

Doodle Monster



EDPHY

PRIX: 27.50€

réf: 100411

Un jeu de graphomotricité et de mémorisation, au cours duquel les enfants doivent dessiner un monstre (schéma corporel) en utilisant différents gabarits et graphèmes.

MATERIEL : 7 crayons de cire, 4 modèles de monstres, 1 carte monstre modèle, 20 cartes monstre, 20 disques.

Pomela XXL



1 à 6



5 à 8 ans



15 minute



EDPHY

PRIX: 165.00€

réf: 100462

Un jeu au cours duquel les joueurs doivent mettre autant de pommes que possible dans le panier en s'aidant d'un ou deux bâtons spéciaux. Version XXL.

MATERIEL : 1 pommier, 2 demi-cuillères en bois, 10 pommes, 30 jetons, 1 sablier, 1 panier.

Mikado giga bâtons 98cm



2 à 6



6 à 99 ans



15 min.



EDPHY

PRIX: 46.80€

réf: 100721

Un mikado avec des bâtons de 98 cm.

MATERIEL : 1 sac en toile, bâtons.

Mikado maxi bâtons 50cm



2 à 6



6 à 99 ans



15 min.



EDPHY

PRIX: 24.70€

réf: 100722

Un mikado avec des bâtons de 50 cm.

MATERIEL : 1 sac en toile, bâtons.

Mikado medium bâtons 28cm



Pêches & jouets en bois



2 à 6



6 à 99 ans



15 min.



EDPHY

PRIX: 5.90€

réf: 100723

Jeu d'adresse dans lequel les joueurs tentent de retirer des bâtons du jeu sans faire bouger les autres.

MATERIEL : 1 boîte en bois, bâtons.

Chickyboom



2 à 4



5 à 8 ans



10 min.



EDPHY

PRIX: 29.70€

réf: 100814

Collectez un maximum de poules, de bottes de foin et de roues de charrette avant que le perchoir ne bascule.

MATERIEL : 6 poules en bois (3 grandes, 3 petites), 7 bottes de foin en bois, 7 roues de charrette en bois, 1 perchoir en bois (un socle et une plateforme).

Dr Eureka



2 à 4



6 à 99 ans



15 min.



EDPHY

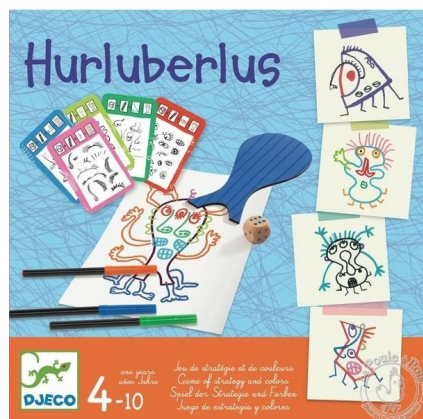
PRIX: 29.70€

réf: 100834

Dans ce jeu de rapidité et d'adresse, les scientifiques fous doivent transférer le plus vite possible leurs billes d'une éprouvette à l'autre, sans les faire tomber, pour réaliser la potion demandée.

MATERIEL : 12 éprouvettes, 24 billes, 54 cartes défis.

Hurluberlus



1 à 6



4 à 10



10 min.



EDPHY

PRIX: 12.90€

réf: 101022

Le but du jeu est de dessiner des personnages rigolos.
A chaque tour, on dessine une partie du corps différente (yeux, oreilles, bouche, jambes..) mais c'est le dé qui décide combien on doit en dessiner sur le person...

MATERIEL : 8 formes de corps 4 feutres 1 dé 7 cartes dessins
8 formes de corps 4 feutres 1 dé 7 cartes dessins

Little action



2 à 4



2 à 5 ans



10 min



EDPHY

PRIX: 18.50€

réf: 101077

Petit jeu de défis que l'enfant doit réaliser le plus vite possible.

MATERIEL : 6 animaux 20 cartes défis 12 médailles

Pyramide d'animaux



2 à 4



4 à 8 ans



15 min



EDPHY

PRIX: 19.95€

réf: 101902

Un jeu en bois d'adresse et d'équilibre. Les formes des animaux ont été judicieusement choisies pour permettre aux enfants d'expérimenter une très grande variété de positions.

MATERIEL : 2 vaches, 2 cochons, 2 poules, 1 mouton, 1 chien, 1 lapin, 1 dé à symboles, 1 pré de trèfles, 1 pré de fleurs, 2 buissons, 9 soleils (avec des animaux représentés au dos), 1 règle du jeu.

Rhino Hero



2 à 5



5 à 99 ans



15 min.



EDPHY

PRIX: 9.95€

réf: 101918

Un jeu héroïque de superposition en 3D où les joueurs doivent aider Super Rhino à assembler le gratte-ciel le plus stable possible.

MATERIEL : 31 toits (=cartes d'actions), 28 murs, 1 élément représentant les fondations (=carte de départ), 1 Rhino Hero, 1 règle du jeu.

Une cuillère pour Martin



1 à 3



2 à 5 ans



5 min



EDPHY

PRIX: 12.50€

réf: 101980

Martin le petit Ours est affamé, il faut lui donner à manger ! Préparez les petites bouillies d'aliments et votre cuillère pour le nourrir

MATERIEL : 1 Ours présentoir 12 plaquettes bouillie de couleurs différentes 1 assiette 1 cuillère 1 dé

Weykick football piccolo



2



5 à 99 ans



15 min



EDPHY

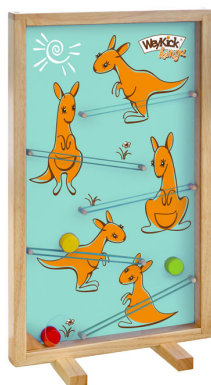
PRIX: 99.00€

réf: 102918

Un jeu de football pour petits espaces pour 2 joueurs avec 2 joueurs et 2 balles.

MATERIEL : 1 terrain de jeu (50 x 31 cm), 2 joueurs de football (1 bleu/ 1 rouge) avec aimants de guidage, 2 ballons de foot.

Weykick kangu



1 à 2



2 à 5 ans



15 min



EDPHY

PRIX: 127.60€

réf: 102925

Un jeu où les palets en bois coloré sautent de kangourou en kangourou.

MATERIEL : 1 tableau de jeu, 2 palets.

Go Go Gelato



2 à 4



6 à 99 ans



15 min



EDPHY

PRIX: 29.70€

réf: 103026

Reproduisez les figures représentées sur les cartes en utilisant les cornets de glace sans faire tomber les boules.

MATERIEL : 16 cônes en plastique, 12 boules en plastique, 54 cartes challenge et la règle du jeu.

Rhino Hero Super Battle



2 à 4



5 à 99 ans



20 min.



EDPHY

PRIX: 29.95€

réf: 104029

construisez l'immeuble et déplacez rhino héros en évitant que tout s'écroule.

MATERIEL : 1 plateau de jeu (3 tuiles carrées imprimées de chaque côté) 30 planchers 48 murs 3 dés (rouge/bleu/bleu clair) 4 Spider Monkeys 4 super héros

Roulapik



1 à 4



4 à 8 ans



20 min.



EDPHY

PRIX: 24.90€

réf: 104719

Faites rouler le hérisson afin de ramasser des objets et arrivez le premier à la maison.

MATERIEL : 1 boule hérisson, 1 tête de hérisson, 1 renard, 4 hérissons, 7 plateaux double face, 18 jetons forêt avec du velcro, règle du jeu.

Little Balancing



2 à 4



2 à 5 ans



10 min.



EDPHY

PRIX: 17.40€

réf: 104800

Jeu d'équilibre dans lequel les nénuphars doivent tenir en équilibre sur les pilotis, et les grenouilles, elles, sont placées en équilibre tout en haut.

MATERIEL : 4 grenouilles 2 Pièces de puzzle constituant la mare 12 pilotis 12 nénuphars 15 pions

Fléchettes magnétiques Princesses



PRIX: 29.29€

réf: 105337

MATERIEL : 6 fléchettes 1 cible recto verso

Fléchettes magnétiques medium chevalier

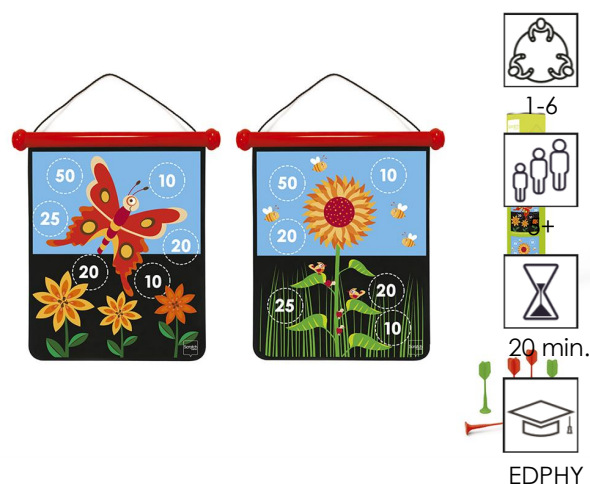


PRIX: 20.50€

réf: 105342

MATERIEL : 1 tableau magnétique réversible (40x31 cm) et 6 fléchettes

Fléchettes magnétiques medium jardin

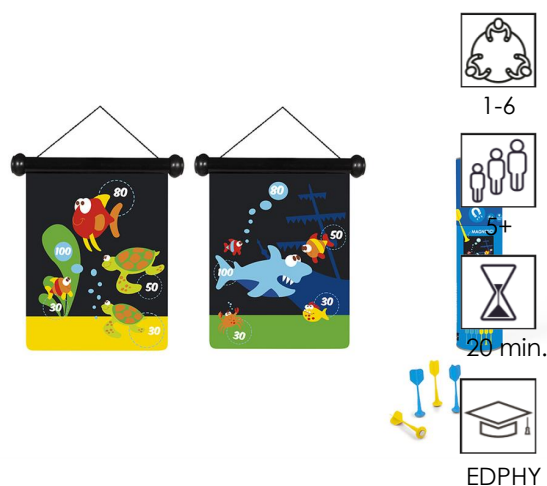


PRIX: 20.50€

réf: 105343

MATERIEL : Un tableau magnétiques (40x31 cm) recto verso et 6 fléchettes

Flechettes magnétiques Small vie marine

**PRIX: 16.95€**

réf: 105345

MATERIEL : 1 tableau magnétique recto-verso (30x24 cm) et 6 fléchettes

Torreta

**PRIX: 27.50€**

réf: 100535

Faire rouler au choix le dé à points ou le dé multicolore, sélectionner une pièce en bois en fonction du résultat et élever progressivement la tour la plus haute sans la faire tomber.

MATERIEL : 25 éléments de construction en bois de différentes couleurs, longueurs et épaisseurs et numérotés 1 à 6, 1 dé multicolore, 1 dé à points 1 à 6.

Torreta XXL



2 à 4



5 à 8 ans



15 min.



EDPHY,MAT

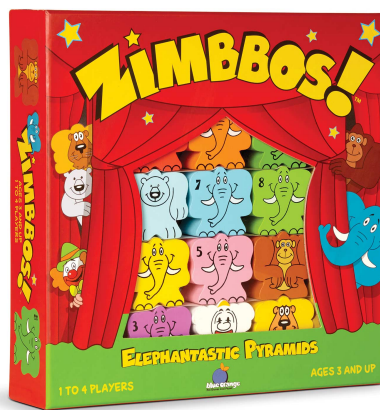
PRIX: 99.00€

réf: 100536

Faire rouler au choix le dé à points ou le dé multicolore, sélectionner une pièce en bois en fonction du résultat et élever progressivement la tour la plus haute sans la faire tomber. Version XXL.

MATERIEL : 25 éléments en bois colorés, 1 dé de couleurs, 1 dé de points.

Zimbbos



1 à 4



3 à 5 ans



10 min.



EDPHY,MAT

PRIX: 29.70€

réf: 101583

Dans ce jeu d'empilement, les enfants doivent construire une grande pyramide de figurines, suivant les indications du dé et la numérotation des éléphants, pour réussir le périlleux numéro d'équilibristes du cirque...

MATERIEL : 10 Eléphants, 5 jokers (1 Gorille, 1 Lion, 1 Ours et 2 Clowns), 3 barres d'équilibristes, 1 dé.

Brainbox ABC



1 à 24



5 à 8 ans



10 min.



FR

PRIX: 15.98€

réf: 100032

Mémoriser un maximum d'informations contenues sur une carte en 10-15 secondes, pour pouvoir répondre aux questions qui seront posées ensuite.

MATERIEL : 1 dé, 48 cartes illustrées, 1 sablier

Kaleidos junior



2 à 12



5 à 8 ans



30 min



FR

PRIX: 29.98€

réf: 100250

Un jeu où les joueurs doivent trouver, sur leur planche, un maximum d'objets correspondant à la catégorie demandée ou commençant par la lettre choisie.

MATERIEL : 16 planches illustrées recto-verso, 1 sablier, 80 jetons de 4 couleurs différentes, 1 roue.

Speech - contes de fées



1 à 8



6 à 99 ans



15 min.



FR

PRIX: 10.98€

réf: 100314

En s'inspirant des images, les joueurs peuvent créer un nombre infini de contes aussi rigolos les uns que les autres.

MATERIEL : 60 cartes illustrées.

Find monty



2 à 5



5 à 8 ans



20 min.



FR

PRIX: 29.95€

réf: 100425

Un jeu de mémorisation, de spatialisation et de langage, au cours duquel les enfants doivent reconstruire ou décrire la cachette du chat, à l'aide de cartes modèles représentant les positions relatives des choses.

MATERIEL : 1 chat, 1 lit, 1 oreiller, 1 couverture, 34 cartes photographie, 1 plateau en bois, 1 dé à symboles.

One world Travellino kids



2 à 6



5 à 8 ans



20 min.



FR

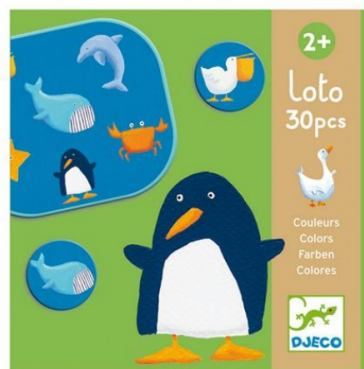
PRIX: 38.50€

réf: 100450

Un jeu de langage et de parcours sur la carte du monde avec un dé à schèmes (jusque 6). Les enfants offrent des cadeaux à leurs voisins et découvrent les continents en collectionnant des cartes.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 36 cartes continents, 30 cadeaux, 6 personnages, 1 dé.

Loto animaux couleurs



2-5



2+



15 min.



FR

PRIX: 9.90€

réf: 101087

Un jeu de loto sur les animaux.

MATERIEL : 5 planches et 30 jetons.

Imagidés



2 à 12



4 à 99 ans



10 min.



FR

PRIX: 12.00€

réf: 101624

Lancez les dés et laissez-les décider des éléments principaux de votre récit.

MATERIEL : 12 dés symboles

Au marché



1 à 4



2 à 5 ans



10 min.



FR

PRIX: 24.95€

réf: 101696

Nos petits joueurs ont pour mission d'aller au marché acheter les produits indiqués sur leur liste de course. Pour cela, ils devront payer, comme les adultes, ce qu'ils achètent.

MATERIEL : 1 étal (fond de la boîte de jeu) 8 pièces couronne 4 pièces étoile 4 billets 16 plaquettes de produit de 4 catégories 4 listes de courses 1 dé

Allez les escargots



2 à 6



3 à 7 ans



15 min.



FR

PRIX: 24.20€

réf: 102469

Les escargots décident de commencer une course effrénée pour arriver jusqu'aux salades. Les voilà sur la ligne de départ, mais ce sont les dés qui décident qui avance.

MATERIEL : 6 escargots de couleurs différentes 2 dés couleur 1 plateau de jeu

Comment je m'habille ?



1 à 3



2+



15 min.



FR

PRIX: 13.90€

réf: 102480

Dans ce jeu, les enfants apprennent à choisir des vêtements en fonction du temps qu'il fait. Ils peuvent alors choisir 3 pièces et glisser ces vêtements dans l'armoire, un enfant en sortira tout habillé.

MATERIEL : 18 cartes vêtements 1 armoire 6 cartes personnages

Mon atelier écriture



1



5 à 99 ans



15 min.



FR

PRIX: 32.10€

réf: 102512

Ce jeu contient de nombreuses activités qui emmènent l'enfant dans l'univers de l'écriture et qui l'initie aux gestes nécessaires à l'écriture.

MATERIEL : 1 cadre support 24 fiches recto-verso effaçables 1 feutre effaçable 1 éponge 4 planches à trous 3 lacets 1 rouleau de pâte à modeler 42 bâtonnets 10 feuilles de papier blanc

Mon atelier lecture



1 à 4



5 à 99 ans



15 min.



FR

PRIX: 32.10€

réf: 102513

Ce jeu offre à l'enfant différentes manières de préparer l'apprentissage de la lecture. L'enfant pourra manipuler les lettres, les associer à des sons, découvrir les différentes graphies des lettres et créer des ...

MATERIEL : 1 cadre support 24 fiches recto-verso 6 fiches avec lettres rugueuses 1 dé 5 caches colorés en plastique 1 révélateur rouge 40 jetons lettres 24 jetons syllabes 27 jetons mots

Mes premières énigmes ! Objets



2 à 6



2 à 4 ans



20 min.



FR

PRIX: 10.30€

réf: 103136

Des rails, une gare, un wagon? Sois le plus rapide à deviner le train et fais preuve d'adresse pour gagner encore plus de cartes !

MATERIEL : 40 énigmes illustrées 1 cache-carte 1 plateau de jeu 1 jeton en bois 1 règle du jeu

Le monstre des couleurs



2 à 5



4 à 8 ans



20 min



FR

PRIX: 33.00€

réf: 104459

Aidez le monstre à retrouver les différentes émotions en partageant des souvenirs et des situations qui vous évoquent ces émotions.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 1 jeton monstre des couleurs, 1 jeton petite fille, 1 dé, 8 jarres pour y stocker les émotions, 2 étagères pour y ranger les jarres, 5 marqueurs d'émotion et la règle du jeu.

Time's up Kids 2



2 à 12



4 à 99 ans



20 min



FR

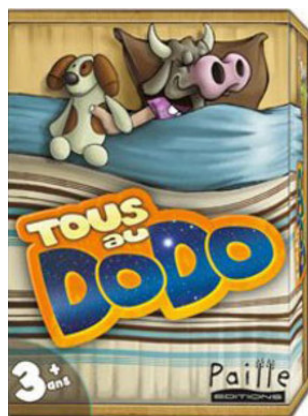
PRIX: 22.98€

réf: 104576

Jeu coopératif dans lequel un joueur tente de faire deviner aux autres un maximum de mots par la description et le mime dans le temps imparti.

MATERIEL : 220 cartes, 1 sablier, 1 sac de rangement, 1 règle du jeu

Tous au dodo



2 à 4



3 à 6 ans



15 min.



FR

PRIX: 17.60€

réf: 104706

Chacun incarne un petit animal qui doit retrouver son doudou, son pyjama, sa brosse à dents et ses chaussons. Puis, tous les joueurs raconteront ensemble une petite histoire.

MATERIEL : 4 plateaux (1 petite vache, 1 petit cochon, 1 âne et 1 lapin), 40 tuiles (4 formes différentes) avec 40 illustrations, un sac en coton, un petit cahier avec une histoire à lire et la règle

Vice versa



2 à 6



4 à 99 ans



10 min.



FR,CT

PRIX: 9.00€

réf: 101682

Des cartes recto-verso avec des dessins presque identiques, mais à chaque fois un détail qui change. Les enfants ferment les yeux et une carte est retournée. Qui la remarquera en premier?

MATERIEL : 32 cartes renforcées recto/verso

Petite forêt musicale



1 à 3



2 à 5 ans



10 min



FR,EDA,CT

PRIX: 29.95€

réf: 101875

Dans cinq jeux variés, les enfants sont familiarisés avec des rythmes simples et différentes tonalités, ce qui stimule leur sens de la musique, leur créativité et leur imagination.

MATERIEL : 1 Maman souris 1 tambourin 1 métallophone avec baguette 1 paire de baguettes sonores 1 plateau de jeu 15 tuiles 3 maisons de souris 1 dé couleur

One world Animal trip



2 à 4



2 à 5 ans



15 min.



GEO

PRIX: 27.50€

réf: 100449

Un jeu de langage et de parcours sur la carte du monde. Les enfants jouent avec des bébés animaux qui doivent rentrer chez eux, mais parfois des tempêtes les détournent de leur route.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 4 personnages, 16 cartes animal, 1 carte pluie, 1 dé symbole, 1 sac de transport.

Bioviva junior



2 à 4 joueurs



5 à 99 ans



20 min



GEO

PRIX: 19.98€

réf: 104272

Pars en exploration autour du monde et découvre l'incroyable richesse de la Terre dans les 3 épreuves de ce jeu instructif amusant et plein de rebondissements !

MATERIEL : 1 plateau de jeu à assembler, 12 jetons, 24 points viva, 4 planches, 128 cartes, 4 pions gouttes, 3 dés, 1 règle du jeu

Shut the box 1-9 Klappenspiel klein



© bartl gmbh



MAT

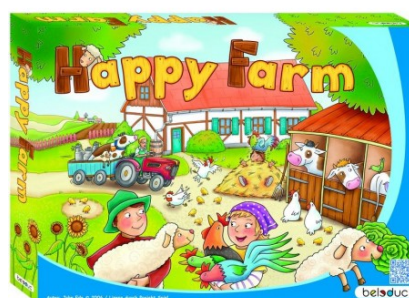
PRIX: 5.50€

réf: 100377

Selon le nombre obtenu au lancé de dés, un ou deux volets peuvent être rabaisés. Si vous ne pouvez plus poursuivre, vous perdez!

MATERIEL : 1 plateau à volets en bois. 2 dés.

Happy Farm



2 à 4



5 à 99 ans



15 min.



MAT

PRIX: 37.30€

réf: 100430

Un jeu de parcours et de compréhension des équivalences en base 3 (1 cochon = 3 poules,...) au cours duquel les enfants récoltent des animaux et, par un mécanisme d'échange, parviennent à acheter un tracteur.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 4 pions, 20 coqs, 15 moutons, 5 vaches, 1 tracteur, 3 panneaux animaux, 3 affiches, 1 dé.

Rondo Vario



1 à 4



2 à 6 ans



15 min.



MAT

PRIX: 32.90€

réf: 100523

Un jeu avec 2 dés (formes et couleurs) qui consiste à retrouver le plus rapidement possible la bonne combinaison de forme et de couleur parmi les différentes pièces de bois afin d'habiller sa chenille.

MATERIEL : 4 chenilles, 42 formes en bois, 1 dé symbole, 1 dé couleur.

Spiky



2 à 4



4 à 8 ans



15 min.



MAT

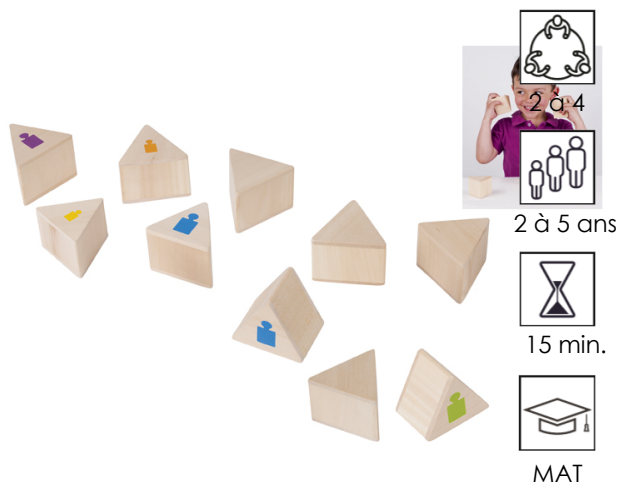
PRIX: 21.90€

réf: 100525

Un jeu au cours duquel les joueurs doivent retrouver au toucher dans un sac les dragons ayant le nombre de pointes indiqué par le dé. S'ils devinent correctement, ils reçoivent une pierre. Le premier qui reçoit 5 pie...

MATERIEL : 5 dragons, 1 oeuf dragon, 20 silex, 1 dé point et symbole, 1 sac en coton et la règle du jeu.

Mémo des poids



2 à 4



2 à 5 ans



15 min.



MAT

PRIX: 34.15€

réf: 100716

Il faut retrouver le plus grand nombre de paires ayant le même poids. Un jeu de mémo original qui développe la sensibilité tactile des joueurs.

MATERIEL : 12 éléments en bois.

Batanimo



2 à 4



3 à 6



15 min.



MAT

PRIX: 9.20€

réf: 100871

Jeu de bataille et de numération de 1 à 6 : l'enfant qui a le plus grand animal gagne les cartes. En cas d'égalité, il y a bataille.

MATERIEL : 36 cartes

Gagne ton papa



1 à 2



3 à 99 ans



15 min.



MAT

PRIX: 34.92€

réf: 101616

Un jeu de casse-tête où il faut remplir son espace avec les pièces imposées.

MATERIEL : 1 plateau de jeu et 2 réglettes en bois, 18 pièces en bois, 18 cartes Penta, 21 planches d'exemples, 1 règle du jeu détaillée.

Dino des chiffres



1 à 4



3 à 8



10 min.



MAT

PRIX: 6.50€

réf: 101729

Le petit dinosaure apprend à compter, il vous invite à l'aider dans son apprentissage. Il a trouvé des objets en différentes quantités, saurez-vous retrouver quelle quantité correspond à chaque chiffre ?

MATERIEL : 1 pion dinosaure 10 plaquettes chiffres 10 plaquettes quantité 5 plaquettes dinosaures

L'ours savant apprend à compter



2 à 5



4 à 8 ans



15 min.



MAT

PRIX: 19.95€

réf: 101843

Un jeu de calcul avec les chiffres de 1 à 10 utilisant différentes représentations du nombre 10 : un boulier à 10 boules, un dé à chiffres, un dé avec les mains, un dé à schèmes et 40 cartes.

MATERIEL : 1 lacet boulier 1 dé chiffres 1 dé mains 1 dé points 40 cartes

Mes premiers chiffres à la ferme



2 à 4



2 à 5 ans



10 min



MAT

PRIX: 24.95€

réf: 101847

Un jeu de parcours avec un dé pour apprendre à compter sur le thème des bébés animaux.

MATERIEL : 1 plateau de jeu 1 paysan 12 trèfles 12 plaquettes animaux 1 dé

Compte avec les oursins



2 à 4



3 à 6 ans



15 min.



MAT

PRIX: 21.90€

réf: 102434

L'objectif est de gagner le plus de fraises. Les joueurs retournent une carte sur laquelle un oursin leur indique le nombre de fraises qu'ils peuvent enfiler sur le lacet.

MATERIEL : 24 cartes nombres, 1 panier, 28 fraises en bois, 4 lacets

Le jeu des fruits



2 à 6



6 à 99 ans



10 min.



MAT

PRIX: 10.00€

réf: 102445

Jeu de dénombrement dans lequel les joueurs doivent trouver une de leurs cartes contenant au moins un fruit de plus d'une des variétés présentes sur la carte précédente disposée au centre de la table.

MATERIEL : 48 cartes, 1 règle du jeu

Le concert des animaux



2 à 6



4 à 99 ans



15 min.



MAT

PRIX: 10.00€

réf: 102450

Gagner un maximum de familles en imitant le cri de l'animal correspondant à la famille dès que les 3 cartes apparaissent de cet animal sont visibles sur la table.

MATERIEL : 54 cartes réparties en familles de 3 cartes

Jeu de l'oie



1-6



5+



25 min.



MAT

PRIX: 26.95€

réf: 102487

Les joueurs tentent d'amener leur oie en premier sur la case centrale.

MATERIEL : Un plateau et 6 pions.

Les p'tits marchands



1 à 4



5 à 99 ans



10 min.



MAT

PRIX: 13.85€

réf: 102501

Jeu d'achat permettant de calculer avec des euros.

MATERIEL : 35 cartes Achat, 4 cartes porte-monnaie, 1 tableau guide rendu de monnaie, 8 billets de 5 euros, 25 pièces de 2 euros, 53 pièces de 1 euros, 1 notice

King John



2 à 4



6 à 99 ans



25 min



MAT

PRIX: 16.50€

réf: 104467

Jeu de calcul et de rapidité dans lequel les joueurs doivent rapidement trouver la solution à l'énigme mathématique posée par les dés.

MATERIEL : 18 cartes énigmes, 22 tuiles de solution, 4 pions personnage, 20 boucliers, 1 dé, 1 règle du jeu

La magie des chiffres



2 à 4



5 à 8



15 min



MAT

PRIX: 49.95€

réf: 104845

Jeu très complet de parcours dans lequel il faut tenter de faire arriver son lutin sur les cases trésors. En fonction des cartes, il faut soit dénombrer des objets, faire des mouvements, compter les côtés de figures...

MATERIEL : 91 pièces : 1 plateau de jeu, cartes, pièces trésors, sac en tissu, figures géométriques de base en carton, 4 lutins en bois

Mes premières énigmes Animaux



1 à 6



2 à 5 ans



20 min.



SCI

PRIX: 10.30€

réf: 100268

Trois illustrations amusantes et colorées sont dévoilées à tous les enfants. Elles constituent les indices qui permettent de deviner le mot mystère. Un bocal, une rivière, des arêtes c'est un poisson!

MATERIEL : 40 grandes cartes illustrées recto-verso, (80 énigmes et 5 indices par énigme).

Le jeu du corps humain



1 à 4



5 à 8 ans



15 min.



SCI

PRIX: 14.20€

réf: 103533

Plusieurs jeux d'éveils pour apprendre le corps humain.

MATERIEL : 1 appareil radiologique, 1 bâton d'examen, 4 films transparents, 31 jetons, 1 fiche, 1 figurine, 1 dé

Mesurer les aliments



1 à 4



4 à 99 ans



15 min.



SCI

PRIX: 49.95€

réf: 104510

Une série de jeux pour apprendre à comparer les aliments et leur valeur nutritive afin d'avoir une alimentation équilibrée

MATERIEL : 76 cartes, 1 règle du jeu

Jeu du potager



2 à 6



5 à 99 ans



15 min.



SCI

PRIX: 25.98€

réf: 104786

Dans ce jeu de plateau, les joueurs doivent faire pousser leurs légumes en évitant les embûches pour devenir de vrais jardiniers en herbe.

MATERIEL : 1 plateau de jeu, 98 cartes, 6 pions de couleur en bois, 1 dé en bois, 1 livret de règle du jeu

Docteur premiers bobos



1 à 4 joueurs



2 à 5 ans



15 min.



SCI,FR

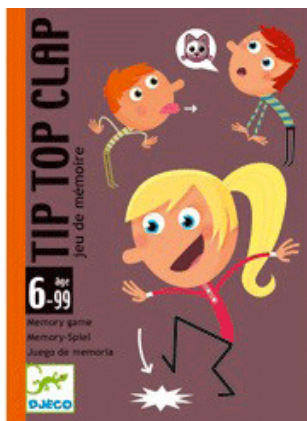
PRIX: 24.95€

réf: 104732

Grâce au matériel varié proposé dans ce jeu d'association et de mémoire, les enfants revivront leur visite médicale et seront encouragés à s'exprimer sur les symptômes, les maladies et leurs remèdes.

MATERIEL : 4 cartes-patients, 1 figurine pédiatre, 1 boîte « Armoire », 1 boîte « Mallette du docteur », 6 éléments en carton « Instruments médicaux », 4 autocollants, 20 jetons oursins, 1 règle

Tip top clap



2 à 5



6 à 99 ans



15 min.



SM,CT

PRIX: 7.70€

réf: 101236

Jeu de mime et d'actions dans lequel chacun accumule les actions de son voisin et doit les reproduire sans se tromper.

MATERIEL : 32 cartes d'action